



This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

### Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

- + *Make non-commercial use of the files* We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + *Refrain from automated querying* Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + *Maintain attribution* The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + *Keep it legal* Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

### About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at <http://books.google.com/>

SG  
3675  
40

HN 5R1A /

**CHESS.**

**FIFTY GAMES,**

PLAYED BY THE

**Automaton Chess-Player.**

*Price Three Shillings and Sixpence.*

SG 3675 . 40



**HARVARD COLLEGE LIBRARY**

**FROM THE COLLECTION OF**

**SILAS W. HOWLAND**

**RECEIVED BY REQUEST NOVEMBER 8, 1938**





(The ...)



o


# **CHESS.**

---

A SELECTION  
OF  
**FIFTY GAMES,**  
FROM THOSE PLAYED BY THE  
**Automaton Chess-Player,**  
DURING ITS EXHIBITION IN LONDON,  
IN 1820.

---

*Taken down, by permission of Mr. Maelzel, at the time  
they were played.*



**LONDON:**

---

SOLD AT THE EXHIBITION ROOM, NO 29, ST. JAMES'S  
STREET; AND BY A. MAXWELL, BELL YARD,  
LINCOLNS INN.

*W. Pople, Printer, 67, Chancery Lane.*

---

1820.



SG 3675.40

HARVARD COLLEGE LIBRARY  
BEQUEST OF  
SILAS W. HOWLAND  
NOVEMBER 8, 1938

## ERRATA.

- page move  
 14, 29, (*White*) for 4th read 3d.  
 23, 28, (*White*) for 5th read 6th.  
 26, 28, (*White*) for K. B. to its 4th read Q. B. to K. B. 4th.  
 32, last move, (*White*) for Q. B. to its 2d. read K. B. to Q. B. 2d.  
 35, 19, (*White*) for K. castles read K. castles with his R.  
 37, 40, (*Red*) for R. takes K. Kn. P. read R. takes Q. Kn. P.  
 37, 42, (*Red*) for K. to his K. 4th read K. to his Kn. 4th.  
 38, 15, (*White*) for K. castles read K. castles with his R.  
 39, 33, to the *White's* move, add checking.  
 45, 4, (*Red*) for K. B. P. takes P. read Q. B. P. takes P.  
 49, 18, (*Red*) for K. takes, &c. read Kn. takes, &c.  
 50, 35, (*White*) for R. checks at K. Kn. 7th read R. checks at K. R. 7th.  
 55, 12, (*Red*) for K. Kn. to her 2d. read Q. Kn. to Q. 2d.  
 60, 17, (*Red*) for Q. Kn. to her B. 4th. read Q. Kn. to her B. 5th.

*THE present work may not prove unworthy public attention, as connected with so extraordinary a machine as the Automaton Chess-Player; and displaying specimens of skill in a Game universally esteemed the noblest and most scientific of amusements.*

*The Automaton itself is now so well known, that a description of it here is unnecessary; it will not, however, be improper, to say a word or two relative to the present selection.*

*Since the commencement of its exhibition in February last, the Automaton Chess-Player has played, (giving the Pawn and Move) nearly Three Hundred Games, of which it has lost about Six. This fact is decisive; and the reader will find in many of the following games, proofs of consummate skill.*

*The Automaton invariably giving the King's Bishop's Pawn and the Move, this selection forms a complete analysis of the Pawn and Move Game, a*

*variation which has not hitherto been so fully treated on as the regular openings and gambits.*

*Without wishing to shock the admirers of Philidor, it may be asserted, that the Automaton Chess-Player has, in the course of its present exhibition, played Games which that great Master might have equalled, but could not have excelled.*

W. H.

---

*Abbreviations.*

K.	King.
Q.	Queen.
R.	Rook.
B.	Bishop.
Kn.	Knight.
P.	Pawn.

*N. B. The reader will not omit to take off the Automaton's King's Bishop's Pawn, previously to beginning a game.*

---

# GAME 1.

Mr. C \* \* \* \* E.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. 1.
6. K. B. to Q. Kn. 5th.
7. B. takes Kn., checking.
8. K. Kn. to B. 3d.
9. K. to B. 2d.
10. Kn. takes P.
11. Kn. to K. B. 3d.
12. K. R. P. 1.
13. K. Kn. P. 2.
14. Q. to her Kn. 3d.
15. K. to his Kn. 3d.
16. Q. to her square.
17. K. R. P. 1.
18. Q. to her B. 2d.
19. K. Kn. to its 5th.
20. K. R. P. takes B.
21. Q. to K. R. 2d.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to her B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. P. takes B.
- Q. B. to R. 3d.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles with his Rook.
- Q. to her B. 3d.
- Q. R. to K.
- Kn. to B. 2d.
- K. B. to Q.
- Q. B. to her Kn. 2d.
- B. takes Kn.
- K. Kn. P. 1.
- K. R. P. 1.

B

*Red.*

- 22. K. Kn. P. takes P.
- 23. Q. to K. Kn. 2d.
- 24. Q. to K. 2d.
- 25. R. to K. B.
- 26. P. takes Q. P.
- 27. R. to K. B. 2d

Game lost.

*Automaton.*

- K. to R. 2d.
- Q. to her B. 2d.
- Q. P. 1.
- Q. to her B. 3d.
- P. takes P.
- Q. takes Q. B.

## GAME II.

Mr. R \* \* \* \* N.

- |                              |                        |
|------------------------------|------------------------|
| 1. K. P. 2.                  | K. P. 1.               |
| 2. Q. P. 2.                  | Q. B. P. 1.            |
| 3. Q. B. P. 2.               | Q. P. 1.               |
| 4. Q. Kn. to B. 3d.          | K. Kn. P. 1.           |
| 5. K. B. to Q. 3d.           | K. B. to his Kn. 2d.   |
| 6. Q. B. to K. 3d.           | K. Kn. to K. 2d.       |
| 7. Q. to her Kn. 3d.         | Q. Kn. P. 1.           |
| 8. K. Kn. to K. 2d.          | Q. B. P. 1.            |
| 9. Q. P. 1.                  | K. P. 1.               |
| 10. K. castles with Q. R.    | K. castles with his R. |
| 11. Q. R. to K. B.           | Q. Kn. to Q. 2d.       |
| 12. K. B. P. 2.              | K. P. takes P.         |
| 13. Q. B. takes P.           | Q. Kn. to K. 4th.      |
| 14. B. takes Q. Kn.          | K. B. takes B.         |
| 15. K. to Q. Kn.             | Q. B. to Q. 2d.        |
| 16. Q. to her square.        | Q. R. P. 1.            |
| 17. Q. R. takes R. checking. | Q. takes R             |

*Red.*

18. K. R. to K. B.
19. K. Kn. P. 1.
20. K. to Q. B.
21. Q. to her 2d.
22. Q. to K. Kn. 5th.
23. Q. to her 2d.
24. K. B. to Q. B. 2d.
25. Q. R. P. 2.
26. R. to K. B. 2.
27. B. to Q.
28. K. Kn. to its square.
29. K. Kn. to his B. 3d.
30. K. to Q. Kn.
31. Q. takes R.
32. R. takes Kn.
33. R. checks at Q. Kn. 8th.
34. K. R. P. 2.
35. K. Kn. P. 1.
36. K. Kn. P. 1.
37. Kn. to its square.
38. B. to Q. B. 2d.
39. K. to Q. Kn. 2d.
40. K. to Q. Kn.
41. K. to Q. R. 2d.
42. K. to Q. Kn.
43. K. to Q. R. 2d.

*Automaton.*

- Q. to K. Kn. 2d.
- Q. R. to Q. Kn.
- Q. Kn. P. 1.
- Kn. to Q. B.
- Kn. to Q. Kn. 3d.
- Q. Kn. P. takes Q. B. P.
- Q. R. P. 1.
- Kn. to Q. R.
- Kn. to Q. B. 2d.
- Kn. to Q. R. 3d.
- Kn. to Q. Kn. 5th.
- Kn. to Q. 6th, checking.
- R. takes Kn. P. checking.
- Kn. takes Q.
- K. B. takes Q. Kn.
- K. to his B. 2d.
- K. R. P. 1.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- K. R. P. 1.
- Q. to her 5th.
- Q. takes Kn. checking.
- Q. checks at her 5th.
- P. at K. B. 5th, 1.
- P. at Q. B. 4th, 1.
- Q. checks at K. Kn. 8th.
- Q. to her B. 8th, and check-  
mates in two moves,  
at farthest.

# GAME III.

Mr. B \* \* \* D.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. to Q. 3d.
4. K. B. P. 2.
5. K. P. 1.
6. Q. B. P. 1.
7. K. Kn. to B. 3d.
8. Q. to her Kn. 3d.
9. K. B. to Q. Kn. 5th.
10. K. B. takes Kn.
11. K. castles.
12. P. takes P.
13. Q. B. to K. 3.
14. Q. to her B. 3d.
15. Q. B. to K. B. 2d.
16. K. R. to K.
17. K. takes Kn.
18. Q. Kn. P. 1.
19. Q. R. P. 2.
20. Q. Kn. P. 1.
21. K. R. to K. 3d.
22. Q. Kn. P. 1.
23. K. Kn. P. 1.
24. K. B. P. takes P.
25. K. R. to K. 2d.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. to B. 2d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. Kn. P. takes B.
- Q. B. P. takes P.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. Kn. to its 5th.
- Q. B. to her Kn. 4th.
- Kn. takes B.
- K. B. to K. 2d.
- Q. B. P. 1.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. P. 2.
- Q. R. to Q. Kn.
- K. castles with his R.
- K. Kn. P. 1.
- K. B. takes P.
- Q. B. to K.

*Red.*

26. K. to Kn. 2d.
27. K. R. to his B. 2d.
28. Q. to K. 3d.
29. Q. Kn. to B. 3d.
30. Q. R. to K. B.
31. K. Kn. to its 5th.
32. R. takes R.
33. K. takes R.
34. K. Kn. to R. 3d.
35. K. Kn. to his B. 4th.
36. Q. Kn. P. 1.
37. K. Kn. to K. 2d.
38. Q. checks at K. Kn. 5th.

*Automaton.*

- Q. B. to K. R. 4th.
- K. B. to K. 2d.
- K. R. to his B. 2d.
- Q. R. to K. B.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- R. takes R.
- R. takes R.
- Q. to K. 2d.
- Q. to K. B. 2d. checking.
- Q. to K. B. 4th.
- Q. checks at her B. 7th.
- K. B. takes Q. Kn.
- B. interposes.

A Drawn Game.

## GAME IV.

Mr. \* \* \* \*

1. K. P. 2.
2. Q. R. 2.
3. K. B. to Q. 3d.
4. K. Kn. to B. 3d.
5. K. P. 1.
6. Q. B. P. 1.
7. K. castles.
8. Q. B. P. takes P.
9. K. Kn. to its 5th.
10. Q. B. to K. 3d.
11. Q. to her Kn. 3d.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. P. takes P.
- K. Kn. to his R. 3d.
- Q. to K. 2d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. to Kn.



*Red.*

12. K. B. P. 2.
13. Q. to her B. 2d.
14. B. takes K. Kn. P.,  
checking.
15. K. Kn. checks at B. 7th.
16. Q. to K. 2d.
17. Q. takes K. Kn.
18. Q. to her 2d.
19. Q. takes Q.
20. Q. Kn. to B. 3d.
21. Q. R. to Q.
22. Q. Kn. P. takes B.
23. K. to R.
24. K. R. to his B. 2d.
25. R. to Q. 2d.
26. K. R. P. 1.
27. K. Kn. P. 2.
28. K. to Kn.
29. R. to Q. 3.
30. R. to K. Kn. 3d.
31. K. to Kn. 2d.
32. K. to B. 2d.
33. K. takes Kn.
34. K. to Q. 4th.
35. K. to Q. B. 5th.
36. K. to Q. 6th.

*Automaton.*

- K. Kn. to its 5th.
- K. Kn. takes Q. B.
- K. to Q.
- Q. takes Kn.
- Q. takes B.
- Q. to K. 5th.
- Q. takes Q. P. checking.
- Kn. takes Q.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- K. B. takes Q. Kn.
- Kn. checks at K. 7th.
- Kn. takes Q. B. P.
- Kn. takes Q. R.
- Kn. to K. 6th.
- K. R. to Kn.
- Q. R. to her B.
- Q. R. to her B. 7th.
- Kn. takes K. Kn. P.
- R. checks at Q. B. 8th.
- Kn. checks at K. 6th.
- R. checks at K. B. 8th.
- K. R. takes R. checking.
- Q. R. takes P. checking.
- Q. R. to Q. B. 5th. checking.
- Q. R. checkmates at her  
B. 3d.

## GAME V.

Mr. M \* \* \* \* \* R.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. 1.
6. K. Kn. to B. 3.
7. Q. to her Kn. 3d.
8. K. B. to Q. Kn. 5th.
9. Q. B. to K. 3d.
10. Q. B. P. takes P.
11. K. castles.
12. Q. Kn. to Q. 2d.
13. Q. takes Kn.
14. Q. R. to her B.
15. B. to Q. 3d.
16. Q. R. P. 1.
17. Q. Kn. P. 2.
18. Q. Kn. P. 1.
19. Q. R. P. 1.
20. Q. Kn. to its 3d.
21. K. R. P. 1.
22. K. B. takes Kn.
23. Q. Kn. to her B. 5th.
24. Q. to K. B. 2d.
25. K. R. P. 1.
26. Q. R. to her B. 2d.
27. K. R. to Q. B.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. to her B. 2d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. B. P. takes P.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. Kn. to its 5th.
- K. Kn. takes Q. B.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles with his R.
- K. Kn. P. 1.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. R. P. 2.
- Q. Kn. to Q.
- Kn. to K. B. 2d.
- Kn. to K. R. 3d.
- Kn. to K. B. 4th.
- K. Kn. P. takes B.
- Q. B. to K.
- K. to his R.
- K. R. P. 1.
- K. R. to his Kn.
- K. R. to his Kn. 5th.

*Red.*

28. K. Kn. P. 1.
29. K. to his R. 2d.
30. K. R. to his Kn.
31. Q. R. to her B.
32. K. Kn. to Q. 2d.
33. Q. Kn. P. 1.
34. Q. R. to her Kn.
35. R. takes Q. Kn. P.
36. K. Kn. to Q. Kn. 3d.
37. R. takes R. checking.
38. Kn. takes K. B.
39. Q. to her 2d.
40. Q. to her B. 3d.
41. Q. to her Kn. 3d.
42. Kn. takes Q.
43. Kn. to Q. B. 5th.
44. K. to R. 3d.
45. K. Kn. P. 1.
46. R. takes B.
47. K. takes P.
48. Kn. takes K. P.
49. K. to his Kn. 3d.
50. K. to his R. 2d.
51. Kn. to Q. B. 5th.
52. Kn. to Q. Kn. 7th.
53. Kn. takes Q. R. P.
54. K. to R. 3d.
55. K. to R. 2d.
56. Kn. to Q. B. 6th.
57. K. to his Kn.
58. Q. R. P. 1.
59. Kn. to Q. Kn. 4th.

*Automaton.*

- Q. B. to K. R. 4th.
- Q. R. to K. Kn.
- K. R. to his Kn. 3d.
- K. to his R. 2d.
- Q. to her R. 2d.
- Q. takes P.
- Q. to her B. 3d.
- K. R. to his Kn. 2d.
- K. B. takes Kn.
- R. takes R.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. B. to K. B. 6th.
- Q. B. to K. 5th.
- Q. takes Q.
- R. to Q. Kn. 2d.
- R. to Q. Kn. 7th. checking.
- B. to K. B. 6th.
- Q. B. takes K. Kn. P. and checks.
- K. B. P. takes R. checking.
- K. to his Kn. 3d.
- K. R. P. 1. checking.
- R. to Q. Kn. 6th. checking.
- K. to his B. 4th.
- R. to his K. 6th.
- K. takes K. B. P.
- R. to K. 7th. checking.
- R. checks at K. 6th.
- K. to Kn. 5th.
- K. R. checks at K. 7th.
- K. takes K. R. P.
- R. to Q. B. 7th.
- R. to Q. 7th.

*Red.*

60. Q. R. P. 1.
61. K. to B.
62. Q. R. P. 1.
63. K. to his 2d.
64. Kn. takes Q. P.
65. K. P. 1.
66. K. P. 1.
67. Kn. to K. B. 6th.
68. K. P. to queen.
69. Kn. takes R.
70. Kn. to K. B. 6th.
71. Kn. to his 4th.
72. Kn. to K. B. 2d.
73. K. to his B.

*Automaton.*

- K. to his Kn. 6th.
- R. takes Q. P.
- R. checks at K. B. 5th.
- R. to K. B.
- R. to Q. R.
- R. takes Q. R. P.
- R. to Q. R.
- K. R. P. 1.
- R. takes Q.
- K. to his Kn. 7th.
- K. R. P. 1.
- K. to his Kn. 6th.
- K. R. P. 1.
- A Drawn Game.



## GAME VI.

Mr. S \* \* \* \* R.

1. K. P. 2.
2. K. B. to Q. B. 4th.
3. Q. P. 1.
4. K. B. to Q. Kn. 3d.
5. K. B. P. 2.
6. K. Kn. to his B. 3d.
7. K. P. 1.
8. Q. P. 1.
9. Q. B. P. 1.
10. K. B. to Q. R. 4th.
11. K. B. takes Q. Kn.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. B. to Q. 3d.
- K. Kn. to K. 2d.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. B. to Q. B. 2d.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. Kn. P. takes B.

*Red.*

12. Q. to K. 2d.
13. Q. B. P. takes P.
14. Q. Kn. to Q. 2d.
15. K. Kn. takes Kn.
16. Q. Kn. to its 3d.
17. K. castles.
18. K. to R.
19. Q. to K. B. 3d.
20. Q. B. to K. 3.
21. Q. B. to Q. 2d.
22. Q. to K. Kn. 3d.
23. Kn. to Q. B.
24. Q. to her 3d.
25. Kn. takes Q.
26. Q. Kn. P. 1.
27. K. R. P. 1.
28. K. to his R. 2d.
29. K. R. to his B. 3d.
30. K. R. takes Q. B.
31. Q. R. to K.
32. Q. R. to K. 4th.
33. Q. R. takes K. R.
34. R. to K. B. 3d.
35. Q. B. takes K. B. P.
36. K. Kn. P. 1.
37. R. takes R. checking.
38. K. to his Kn. 2d.
39. K. to B.
40. K. R. P. 1.
41. K. Kn. P. 1.
42. K. Kn. P. 1.

*Automaton.*

- Q. B. P. takes Q. P.
- K. Kn. to his B. 4th.
- K. Kn. takes Q. P.
- Q. takes K. Kn.
- Q. to her R. 5th.
- K. B. checks at Q. Kn. 3d.
- Q. B. P. 1.
- K. castles with his R.
- Q. P. 1.
- Q. B. to its 3d.
- K. R. to K. B. 4th.
- Q. to her B. 7th.
- Q. takes Q.
- Q. R. to Q. Kn.
- Q. R. to K. B.
- K. Kn. P. 2.
- Q. B. to her Kn. 4th.
- Q. B. takes Kn.
- K. Kn. P. takes K. B. P.
- B. to Q. B. 2d.
- K. R. takes K. P.
- B. takes Q. R.
- B. to Q. B. 2d.
- K. B. takes Q. B.
- K. B. to K. 6th.
- K. takes R.
- Q. P. 1.
- B. to Q. 7th.
- K. P. 1.
- K. P. 1.
- K. P. 1. and wins.

## GAME VII.

Mr. \* \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. K. B. to Q. B. 4th.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. P. takes Q. P.
5. K. B. to Q. Kn. 3d.
6. K. castles.
7. Q. P. 1.
8. Q. B. P. 2.
9. K. R. P. 1.
10. Q. to K. 2d.
11. Q. Kn. to B. 3d.
12. Q. B. to her 2d.
13. Q. B. takes B.
14. K. B. to Q.
15. Q. B. to Q. 2d.
16. Q. B. to K. 3d.
17. K. B. P. takes P.
18. Q. P. 1.
19. Q. to K.
20. K. R. takes Q. B.
21. K. R. to his B.
22. K. B. to his Kn. 4th.
23. Q. B. P. 1.
24. K. B. to Q.
25. Q. takes Q.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. P. takes P.
- K. Kn. to his B. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- Q. B. to K. Kn. 5th.
- Q. B. to K. R. 4th.
- Q. to her 2d.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- K. B. takes Q. Kn.
- Q. Kn. to R. 3d.
- Q. P. 1.
- Q. R. to K.
- Q. P. takes B.
- Q. Kn. to her B. 4th.
- Q. Kn. to K. 5th.
- Q. B. takes Kn.
- Q. Kn. to K. Kn. 4th.
- K. Kn. to K. 5th.
- Q. to K. 2d.
- K. Kn. to his B. 3d.
- Q. takes K. P. and checks.
- Q. R. takes Q.

*Red.*

26. K. B. checks at Q. Kn. 3d.  
 27. K. B. takes K. Kn.  
 28. K. R. takes K. R. checking.  
 29. Q. Kn. P. 2.  
 30. Q. R. P. 2.  
 31. Q. Kn. P. 1.  
 32. Q. B. P. 1.  
 33. Q. Kn. P. takes P.  
 34. K. R. P. 1.  
 35. R. to Q.  
 36. K. Kn. P. 2.  
 37. K. Kn. P. 1.  
 38. R. to Q. R.  
 39. Q. R. P. 1.  
 40. K. to R. 2d.  
 41. K. to R. 3d.  
 42. K. to R. 4th.  
 43. R. to Q.  
 44. R. to K.  
 45. K. to R. 3d.  
 46. R. to Q. Kn.  
 47. R. to Q. Kn. 7th.  
 48. R. to Q. 7th.  
 42. R. to K. 7th. checking.

Game lost.

*Automaton.*

- K. Kn. to Q. 4th.  
 Q. B. P. takes B.  
 K. takes R.  
 K. to his 2d.  
 R. to Q. 6th.  
 R. takes Q. P.  
 Q. Kn. P. takes P.  
 R. to Q. B. 5th.  
 Kn. to K. 5th.  
 K. to Q. 3d.  
 K. takes Q. B. P.  
 Kn. to Q. 3d.  
 R. takes K. R. P.  
 R. checks at K. Kn. 5th.  
 R. takes K. Kn. P.  
 Q. P. 1.  
 K. R. P. 1.  
 K. to Q. 4th.  
 Kn. to B. 4th. checking.  
 Q. P. 1.  
 K. to his 5th.  
 Q. P. 1.  
 Kn. to Q. 5th.  
 R. interposes.

## GAME VIII.

Mr. M \* \* \* \* Y.

### *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. P. takes Q. P.
5. K. B. to K. 3d.
6. Q. B. to K. B. 4th.
7. K. Kn. to its 5th.
8. Q. B. to K. 5th.
9. K. R. P. 2.
10. Q. to K. 2d.
11. Q. B. takes K. Kn.
12. K. Kn. to K. 6th.
13. K. B. to his Kn. 6th.
14. K. B. takes K. R.
15. K. Kn. checks at its 5th.
16. Q. takes Q. checking.
17. K. R. P. takes P.
18. K. R. checks at its 8th.
19. Q. B. P. 1.
20. K. B. P. 2.
21. Kn. to Q. 3d.
22. K. to B.
23. K. R. takes Q. R.
24. K. to Kn.
25. R. to K. B.

### *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. P. takes P.
- K. Kn. to B. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- K. R. P. 1.
- Q. to K.
- Q. Kn. to Q. 2d.
- K. B. takes Q. B.
- K. R. to his B. 2d.
- Q. Kn. to its 3d.
- K. takes B.
- K. R. P. takes K. Kn.
- K. takes Q.
- K. B. takes Q. P.
- K. to his B. 2d.
- K. B. to K. 4th.
- K. B. takes K. B. P.
- K. B. checks at his Kn. 6th.
- Q. B. to K. B. 4th.
- Q. Kn. takes R.
- Q. Kn. to her B. 2.
- K. to his Kn. 3d.



*Red.*

26. R. to K. B. 3d.
27. Q. B. P. 1.
28. Kn. to K. B.
29. Kn. to K. 4th.
30. K. to his R.
31. R. takes K. B.
32. K. to his Kn.
33. K. to his B. 2d.
34. K to B. 3d.
35. K. to his Kn. 3d.
36. K. to his R. 4th.
37. K. Kn. P. 2.
38. K. to his R. 5th.
39. R. to K. 8th.
40. R. takes Kn.
41. K. takes P.

Game lost.

*Automaton.*

- K. B. to Q. 3d.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- Q. P. takes P.
- K. B. to Q. B. 4th.
- K. B. takes Kn.
- Kn. to K. 3d.
- K. takes P.
- K. to his B. 3d.
- Kn. checks at Q. 5th.
- Q. R. P. 2.
- Q. B. to her Kn. 8th.
- K. Kn. P. 2. checking.
- B. takes Q. R. P.
- Kn. to K. 3d.
- K. takes R.
- B. to Q. Kn. 8th.

## GAME IX.

Mr. B \* \* \* D.

*Red.*

1. Q. B. P. 2.
2. Q. P. 1.
3. Q. Kn. to B. 3d.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. takes Q. P.
6. Q. B. to Q. 2d.
7. Q. R. P. 1.
8. Q. to her Kn. 3d.
9. K. P. 1.
10. Q. to her square.
11. K. B. to K. 2d.
12. K. Kn. to B. 3d.
13. K. Kn. takes Q. Kn.
14. Kn. takes K. P.
15. Q. P. takes Kn.
16. K. B. to its 3d.
17. Q. B. to her Kn. 4th.
18. Q. takes Q. P.
19. Q. B. to its 5th.
20. Q. B. takes K. B.
21. K. castles with his R.
22. K. R. P. 1.
23. K. R. to Q.
24. P. takes B.

*Automaton.*

- K. P. 2.
- K. Kn. to B. 3d.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- P. takes P.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. B. to Q. 3d.
- K. B. to Q. B. 2d.
- Q. Kn. to Q. 5th.
- K. castles.
- Q. B. to K. 3d.
- Q. P. takes P.
- K. P. takes Kn.
- Kn. takes Kn.
- Q. to K. R. 5th.
- Q. R. to K.
- K. R. to his B. 3d.
- K. B. to Q. Kn. 3d.
- Q. B. to K. B. 2d.
- K. R. takes B.
- K. R. to its 3d.
- B. to K. 3d.
- B. takes K. R. P.
- Q. takes K. Kn. P.

*Red.*

25. K. B. to his Kn. 2d.
26. Q. checks at her 5th.
27. K. P. 1.
28. K. R. to Q. 3d.
29. Q. takes R.
30. R. to K.
31. R. to K. 3d.
32. K. to R. 2d.
33. K. B. P. 2.
34. K. takes Q.
35. K. to B. 3d.
36. K. to his 4th.
37. K. to Q. 5th.
38. R. to Q. B. 2d.
39. R. checks at Q. B. 7th.
40. R. to K. R. 7th.
41. K. P. 1.
42. K. to Q. 6th.

*Automaton.*

- K. R. to his Kn. 3d.
- K. to R.
- K. R. P. 1.
- K. R. takes B. checking.
- Q. takes K. R.
- R. to K. 3d.
- Q. checks at her Kn. 8th.
- Q. takes Q. Kn. P.
- Q. takes Q.
- K. Kn. P. 1.
- K. to his Kn. 2d.
- K. to B. 2d.
- R. to Q. Kn. 3d.
- K. to his 2d.
- K. to Q.
- K. R. P. 1.
- R. checks at Q. Kn. 4th.
- R. checks at Q. Kn. 3d.

A Drawn Game.

# GAME X.

Mr. W \* \* \* \* R.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. Q. to K. B. 3d.
4. K. B. to Q. 3.
5. K. Kn. to R. 3.
6. K. B. takes Q. P.
7. K. castles.
8. K. Kn. to its 5th.
9. K. R. to Q.
10. Q. to K. R. 3d.
11. K. Kn. takes K. R. P.
12. K. B. takes K. Kn. P.
13. K. to R.
14. K. R. takes Q.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. takes K. P.
- Q. takes Q. P.
- K. Kn. to B. 3d.
- K. B. to K. Kn. 2d.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. castles.
- K. Kn. takes K. Kn.
- Q. takes K. B. P. checking.
- Q. checks at K. B.
- R. takes R. and check-mates.

# GAME XI.

Mr. \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. K. B. P. 2.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. B. to Q. B. 4th.
5. K. P. takes Q. P.
6. K. B. to Q. Kn. 3d.
7. Q. P. 2.
8. Q. B. to K. 3d.
9. Q. Kn. to Q. 2d.
10. K. Kn. to K. 5th.
11. K. B. P. takes K. B.
12. Q. B. takes K. Kn.
13. Q. Kn. to K. B. 3d.

Lost.

*Automaton.*

- K. Kn. to his R. 3d.
- K. Kn. to his B. 2d.
- K. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. P. takes P.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- Q. B. P. 1.
- K. B. to Q. 3d.
- K. B. takes Kn.
- K. Kn. to its 4th.
- Q. takes Q. B.
- Q. takes K. Kn. P.

## GAME XII.

Mr. C \* \* \* \* \* E.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. K. Kn. to B. 3d.
6. Q. B. P. 1.
7. K. B. to K. 2d.
8. Q. to her Kn. 3d.
9. K. castles.
10. Q. to her B. 2d.
11. Q. B. P. takes P.
12. K. R. to Q.
13. Q. to her 3d.
14. K. Kn. takes Kn.
15. K. to his R.
16. Q. takes Kn.
17. Kn. to B. 3d.
18. Q. B. to K. 3d.
19. Q. B. takes K. B.
20. Q. to K. Kn. 4th.
21. Kn. takes Q. P.
22. K. P. 1.
23. Q. takes Q. B.
24. Q. R. to her B.
25. Q. R. to her B. 7th.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. to B. 2d.
- K. B. to K. 2d.
- Q. B. P. takes P.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. Kn. to his B. 4th.
- Q. Kn. takes Q. P.
- K. Kn. takes Kn.
- K. Kn. takes K. B.
- K. castles.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. B. to Q. B. 4th.
- Q. takes B.
- K. R. to his B. 2d.
- K. P. takes Q. Kn.
- Q. B. takes K. P.
- Q. P. 1.
- Q. to her Kn. 5th.
- Q. R. to K. B.

*Red.*

26. Q. R. takes K. R.
27. K. R. to Q. B.
28. K. R. to Q. B. 7th.
29. K. R. to Q. B. 8th.
30. Q. takes Q checking.
31. Q. to her B. 2d. checking.
32. K. Kn. P. 1.
33. K. to his Kn. 2d.
34. K. to B. 3d.
35. K. to his 4th.
36. K. to his 5th.
37. K. takes P.
38. K. to his 5th.
39. Q. checks at her B. 8th.
40. Q. checks at K. B. 5th.
41. K. takes R.
42. K. Kn. P. 1.
43. K. to his 6th.
44. K. R. P. 2.
45. K. B. P. 1.
46. K. B. P. 1.
47. K. takes P.
48. K. to his B. 7th.
49. K. Kn. P. 1.
50. K. R. P. takes K. R. P.
51. P. takes P.
- \* 52. K. Kn. P. 1. checking.
53. K. Kn. P. goes to queen,  
and wins the Game.

*Automaton.*

- Q. R. takes Q. R.
- K. R. P. 1.
- Q. to K. B.
- Q. takes R.
- K. to his R. 2d.
- K. to R.
- Q. Kn. P. 1.
- R. to K. B. 3d.
- Q. R. P. 2.
- R. to Q. 3d.
- R. to K. B. 3d.
- K. to his Kn.
- K. to his R.
- K. to his R. 2d.
- R. takes Q.
- Q. Kn. P. 1.
- K. to his Kn.
- K. to B.
- K. to Kn.
- Q. Kn. P. 1.
- K. Kn. P. takes P.
- K. to his R. 2d.
- Q. R. P. 1.
- K. R. P. takes P.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. R. P. takes P.
- K. to R. 3d.

## GAME XIII.

Mr. \* \* \* \* \*

*Red.*

1. Q. P. 3.
2. Q. B. P. 2.
3. Q. R. P. 1.
4. Q. P. 1.
5. Q. Kn. to her B. 3.
6. K. P. 2.
7. Q. B. to K. Kn. 5th.
8. Q. B. takes K. B.
9. Q. to her 2d.
10. K. castles.
11. Q. Kn. to Q. 5th.
12. Q. to K. 3d.
13. K. P. takes K. Kn.
14. K. B. to Q. 3d.
15. K. B. P. 1.
16. K. Kn. to K. 2d.
17. K. B. takes Q. B.
18. K. Kn. takes Q. Kn.
19. Q. to K. 4th.
20. K. B. P. takes Q.
21. K. to Q. Kn.
22. Q. R. to K. B.
23. Q. R. to her B.

*Automaton.*

- K. Kn. to B. 3d.
- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- K. P. 1.
- Q. P. 1.
- K. B. to K. 2d.
- K. Kn. takes Q. P.
- K. Kn. takes Q. B.
- K. castles.
- Q. Kn. to her H. 3d.
- Q. Kn. to Q. 5th.
- K. Kn. takes K. B.
- Q. B. to K. B. 4th.
- Q. to K. B. 3d.
- Q. R. P. 1.
- Q. Kn. P. 2d.
- Q. takes K. B.
- Q. B. P. takes K.
- Q. takes Q.
- Q. Kn. P. takes Q. B. P.
- K. R. to K. B. 7th.
- K. R. takes K. Kn. P.
- Q. R. to her B.



*Red.*

24. K. R. P. 1.
25. K. R. to K.
26. Q. R. takes K. R.
27. R. to Q. B.
28. R. to Q. B. 2d.
29. R. takes R.

Game lost.

*Automaton.*

- K. R. to K. 7th.
- K. R. takes K. R.
- Q. B. P. 1.
- R. to Q. Kn.
- R. takes Q. Kn. P. checking.
- Q. B. P. takes R.

## GAME XIV.

Mr. M \* \* \* \* Y.

- |                                |                              |
|--------------------------------|------------------------------|
| 1. K. P. 2.                    | K. P. 1.                     |
| 2. Q. P. 2.                    | Q. B. P. 1.                  |
| 3. Q. B. to K. B. 4th.         | Q. P. 2.                     |
| 4. K. P. takes Q. P.           | Q. B. P. takes K. P.         |
| 5. K. B. checks at Q. Kn. 5th. | Q. Kn. to her B. 3d.         |
| 6. Q. Kn. to B. 3d.            | K. Kn. to his B. 3d.         |
| 7. Q. to K. 2d.                | K. B. to Q. Kn. 5th.         |
| 8. K. B. takes Kn. checking.   | Q. Kn. P. takes K. B.        |
| 9. Q. R. P. 1.                 | K. B. takes Q. Kn. checking. |
| 10. Q. Kn. P. takes K. B.      | K. castles.                  |
| 11. K. R. P. 1.                | K. Kn. to K. 5th.            |
| 12. Q. to K. 3d.               | Q. to her R. 4th.            |
| 13. K. Kn. to K. 2d.           | B. to Q. R. 3d.              |
| 14. K. B. P. 1.                | B. takes Kn.                 |
| 15. K. B. P. takes K. Kn.      | B. to its 5th.               |
| 16. K. P. takes P.             | K. R. takes Q. B.            |
| 17. Q. takes K. P. checking.   | K. R. to his B. 2d.          |

*Red.*

18. K. to Q. 2d.
19. Q. takes Q.
20. K. R. to K.
21. K. to Q. B.
22. Q. R. to Q. Kn.
23. Q. R. to her Kn. 4th.
24. Q. R. takes B.
25. Q. P. 1.
26. R. to K. 4th.
27. K. to Q. Kn.
28. R. to Q. 4th.
29. R. takes Q. R.
30. K. to Q. B.

Lost.

*Automaton.*

- Q. takes Q. P.
- Q. B. P. takes Q.
- K. R. checks at his B. 7th.
- K. R. takes K. Kn. P.
- K. R. P. 1.
- Q. R. to K. B.
- Q. P. takes Q. R.
- Q. R. to K. B. 7th.
- R. takes Q. B. P. checking.
- R. takes Q. B. P.
- R. to Q. 5th.
- Q. B. P. takes R.
- K. to his B. 2d.



## GAME XV.

Mr. K \* \* N.

- |                                |                       |
|--------------------------------|-----------------------|
| 1. K. P. 2.                    | K. P. 1.              |
| 2. Q. P. 2.                    | Q. B. P. 1.           |
| 3. K. B. to Q. 3d.             | K. Kn. P. 1.          |
| 4. K. Kn. to B. 3d.            | Q. P. 2.              |
| 5. K. P. 1.                    | Q. B. P. 1.           |
| 6. K. B. checks at Q. Kn. 5th. | Q. Kn. to B. 3d.      |
| 7. Q. B. P. 1.                 | Q. to her Kn. 3d.     |
| 8. Q. to K. 2d.                | Q. B. to Q. 2d.       |
| 9. K. B. takes Q. Kn.          | Q. Kn. P. takes K. B. |
| 10. Q. R. P. 2.                | Q. B. P. takes P.     |

*Red.*

11. Q. B. P. takes P.
12. Q. B. to K. 3d.
13. Q. Kn. to B. 3d.
14. K. castles with his R.
15. Q. R. P. 1.
16. Q. takes Q.
17. K. R. to Q. Kn.
18. Q. R. takes Q. R.
19. R. to Q. Kn. 7th.
20. Q. Kn. to her R. 4th.
21. R. takes Q. B.
22. Q. Kn. checks at its 6th.
23. Q. B. to Q. 2d.
24. K. Kn. to K.
25. K. Kn. to Q. B. 2d.
26. K. B. P. 2.
27. K. Kn. P. 1.
28. K. Kn. to K. 3d.
29. K. to Kn. 2d.
30. B. to K.
31. K. Kn. takes Q. B. P.
32. K. Kn. takes Q. P.

Game lost.

*Automation.*

- Q. B. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. R. to Q. Kn.
- K. Kn. to K. 2d.
- Q. takes Q. Kn. P.
- Q. R. takes Q.
- Q. R. takes K. R.
- Kn. to Q. B. 3d.
- Q. R. P. 1.
- Kn. to Q.
- K. takes R.
- K. to Q. B. 2.
- B. to K. 2d.
- Kn. to Q. B. 3d.
- K. to Q. Kn. 2d.
- R. to K. B.
- R. to K. B. 2d.
- Kn. takes Q. P.
- Kn. to Q. Kn. 6th.
- B. to Q. B. 4th.
- Q. P. takes K. Kn.

# GAME XVI.

Mr. H \* \* K.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. K. B. P. 2.
3. Q. Kn. to B. 3.
4. K. Kn. P. 1.
5. Q. P. 2.
6. K. P. 1.
7. Q. B. to K. 3d.
8. Q. to her 2d.
9. K. Kn. to B. 3d.
10. Q. takes K. Kn.
11. K. Kn. takes Q. B. P.
12. K. castles with Q. R.
13. Q. takes Q. Kn.
14. Q. to her 3d.
15. K. B. to K. Kn. 2d.
16. K. R. P. 2.
17. Kn. to K. 2d.
18. K. to Q. Kn.
19. Q. to her Kn. 3d.
20. Q. takes Q.
21. Q. R. to Q. 2d.
22. K. R. P. 1.
23. K. R. to its 4th.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles with his R.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 2.
- K. Kn. to his B. 4th.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. takes Q. B.
- Q. B. P. takes P.
- Q. to her Kn. 3d.
- Kn. takes K. Kn.
- K. B. to Q. B. 4th.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. to Q.
- Q. B. to its 3d.
- K. B. checks at K. 6th.
- Q. B. to her Kn. 4th.
- Q. B. takes Kn.
- K. B. takes Q.
- Q. B. to K. Kn. 5th.
- K. R. P. 1.
- Q. B. to K. B. 4th.

*Red.*

24. K. Kn. P. 1.
25. K. Kn. P. 1.
26. K. R. to K. Kn. 4th.
27. Q. R. to K. 2d.
28. Q. R. P. 1.
29. K. R. takes K. B.
30. K. B. to its 3d.
31. K. to Q. R.
32. Q. B. P. 2.
33. K. B. takes Q. Kn. P.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. B. to K. 5th.
- K. R. P. takes K. Kn. P.
- K. B. to K. 6th.
- K. B. takes K. B. P.
- K. B. to its 4th.
- K. Kn. P. takes R.
- K. to his B. 2d.
- K. R. to his Kn.
- Q. P. takes P.
- Q. R. to Q. 8th. checking.

## GAME XVII.

Mr. B \* \* \* D.

- |                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| 1. K. P. 2.          | K. P. 1.                 |
| 2. Q. P. 2.          | Q. B. P. 1.              |
| 3. Q. B. P. 2.       | Q. P. 1.                 |
| 4. K. Kn. to B. 3d.  | K. Kn. P. 1.             |
| 5. Q. B. to K. 3d.   | K. B. to his Kn. 2d.     |
| 6. K. P. 1.          | Q. P. 1.                 |
| 7. Q. B. P. 1.       | Q. Kn. P. 1.             |
| 8. K. B. to Q. 3d.   | Q. Kn. P. takes Q. B. P. |
| 9. Q. P. takes P.    | Q. Kn. to Q. 2d.         |
| 10. Q. to her B. 2d. | K. Kn. to K. 2d.         |
| 11. Q. B. to Q. 4th. | Q. to her B. 2d.         |
| 12. Q. to her B. 3d. | K. castles with his R.   |

*Red.*

13. K. castles.
14. K. B. takes K. Kn.
15. K. R. to K.
16. Q. R. P. 1.
17. Q. Kn. to Q. 2d.
18. Q. Kn. P. 1.
19. Q. Kn. takes Q. R. P.
20. Q. Kn. to Q. 2d.
21. Q. Kn. to K. B.
22. Q. Kn. to K. 3d.
23. K. R. to Q. Kn.
24. K. R. to Q. Kn. 4th.
25. K. R. takes Q. R.
26. Q. Kn. to K. Kn. 4th.
27. Q. Kn. checks at K. B. 6th.
28. P. takes B.
29. K. P. 1. checking.
30. Kn. checks at K. 5th.
31. B. takes Kn.
32. Q. B. to K. R. 8th.
33. Q. B. takes P.
34. R. to K.

*Automaton.*

- K. Kn. to his B. 4th.
- K. R. takes B.
- Q. R. P. 2.
- Q. R. P. 1.
- Q. B. to her R. 3d.
- Q. R. P. takes P.
- Q. B. to her Kn. 4th.
- K. B. to his R. 3d.
- Q. R. to its 5th.
- K. R. to his B.
- K. R. to Q. R.
- Q. to her R. 4th.
- Q. takes K. R.
- K. B. to his Kn. 2d.
- K. B. takes Q. Kn.
- K. R. P. 1.
- K. takes K. P.
- Kn. takes Kn.
- Q. to K. 5th.
- K. P. 1.
- R. to Q. R. 5th.
- Q. to her 6th.

An Even Game.



# GAME XVIII.

Mr. C \* \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. K. Kn. to B. 3d.
6. K. B. to Q. Kn. 5th.
7. K. B. takes Q. Kn.
8. K. castles.
9. K. Kn. takes Q. B. P.
10. K. Kn. to his B. 3d.
11. Q. Kn. to Q. 2d.
12. K. to R.
13. Q. R. P. 2.
14. Q. Kn. P. 1.
15. Q. to K. 2d.
16. K. R. P. 1.
17. K. to R. 2d.
18. Q. Kn. to its square.
19. K. Kn. to its 5th.
20. K. B. P. takes K. Kn.
21. Kn. to Q. R. 3d.
22. Kn. to Q. B. 4th.
23. Q. B. to her R. 3d.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. Kn. P. takes K. B.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. R. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Kn. to its 5th.
- K. B. to Q. B. 4th.
- Kn. checks at K. B. 7th.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. to K. 5th.
- K. Kn. takes K. Kn.
- Q. P. 1.
- K. castles with Q. R.
- Q. to her R. 2d.
- K. R. to K. B.

*Red.*

24. Q. B. takes K. B.
25. Kn. to Q. 6th. checking.
26. Q. to K. 4th.
27. Q. to K. 2d.
28. Q. to her B. 4th.
29. K. to R.
30. Q. to her 3d.
31. Q. to K. 2d.
32. Q. to K. Kn. 4th.
33. K. R. to his B. 4th.
34. Q. takes K. R.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. takes Q. B.
- K. to Q. Kn.
- B. to its 3d.
- K. to Q. R. 2d.
- Q. takes K. P. checking.
- Q. takes Kn.
- Q. to her 4th.
- K. P. 1.
- K. P. 1.
- K. R. takes R.
- K. P. 1.

## GAME XIX.

Mr. B \* \* \* D.

- |                         |                    |
|-------------------------|--------------------|
| 1. K. P. 2.             | K. P. 1.           |
| 2. Q. P. 2.             | Q. B. P. 1.        |
| 3. Q. B. P. 1.          | Q. P. 2.           |
| 4. K. P. 1.             | Q. B. P. 1.        |
| 5. K. Kn. to his B. 3d. | Q. Kn. to B. 3d.   |
| 6. Q. B. to K. 3d.      | Q. B. P. takes P.  |
| 7. Q. B. P. takes P.    | K. Kn. to K. 2d.   |
| 8. K. B. to Q. 3d.      | Q. B. to Q. 2d.    |
| 9. K. castles.          | Q. Kn. to its 5th. |
| 10. K. R. P. 1.         | Q. Kn. takes K. B. |
| 11. Q. takes Q. Kn.     | Q. to her Kn. 3d.  |



*Red.*

12. Q. Kn. to B. 3d.
13. Q. to her 2d.
14. Q. R. P. 1.
15. K. Kn. P. 2.
16. K. B. P. takes Kn.
17. K. Kn. to K. R. 2d.
18. K. R. takes K. R. checking.
19. Q. R. to K. B.
20. K. Kn. takes R.
21. K. to his B. 2d.
22. K. Kn. to its 3d.
23. K. to his Kn. 2d.
24. K. Kn. to K. 2d.
25. Q. R. P. takes P.
26. Q. Kn. to Q.
27. Q. Kn. P. 1.
28. K. Kn. to Q. B.
29. Q. Kn. to its 2d.
30. Q. takes Q.
31. Q. Kn. to Q. 3d.
32. K. to B. 3d.
33. K. to his 2d.
34. K. to Q.
35. K. to his 2d.
36. K. Kn. to Q. R. 2d.
37. Q. Kn. to her B. 5th.
38. K. to Q.
39. K. Kn. to Q. B.
40. K. R. P. 1.
41. K. Kn. P. 1.
42. K. R. P. takes P.
43. K. Kn. to Q. 3d.
44. K. to Q. B. 2d.

*Automaton.*

- Kn. to K. B. 4th.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles with his R.
- Kn. takes Q. B.
- K. R. P. 1.
- K. B. to his Kn. 4th.
- Q. R. takes K. R.
- Q. R. takes R. checking.
- Q. to her Kn. 6th.
- K. B. checks at R. 5th.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. R. P. 2.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. R. P. takes P.
- Q. to her B. 5th.
- Q. takes Q. Kn. P.
- Q. to her B. 5th.
- Q. to her B. 6th.
- Q. Kn. P. takes Q.
- K. B. to K. 2d.
- K. B. to Q. R. 6th.
- Q. B. to her Kn. 4th.
- Q. B. checks at her R. 5th.
- K. to his B. 2d.
- K. B. to Q. Kn. 7th.
- Q. B. checks at her Kn. 4th.
- Q. B. to its 5th.
- Q. B. to K. B. 8th.
- Q. B. to K. R. 6th.
- K. R. P. takes K. Kn. P.
- K. to his Kn. 3d.
- Q. B. checks at K. Kn. 5th.
- Q. B. to K. B. 4th.

*Red.*

45. K. to Q. Kn. 3d.
46. K. Kn. takes B.
47. K. takes Q. B. P.
48. K. to Q. B. 3d.
49. K. to Q. 2d.
50. Kn. to Q. Kn. 3d.
51. Kn. to Q. B.
52. Kn. to K. 2d.

Game lost.

*Automaton.*

- K. takes Kn. P.
- Q. B. P. takes Kn.
- K. to his Kn. 5th.
- K. to his B. 6th.
- K. Kn. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- K. to his B. 7th.
- K. Kn. P. 1.



## GAME XX.

Mr. T \* \* \* \* N.

- |                                 |                       |
|---------------------------------|-----------------------|
| 1. K. P. 2.                     | K. P. 1.              |
| 2. Q. P. 2.                     | Q. B. P. 1.           |
| 3. Q. R. P. 1.                  | Q. P. 2.              |
| 4. K. P. 1.                     | Q. B. P. 1.           |
| 5. Q. B. P. 1.                  | Q. Kn. to her B. 3d.  |
| 6. K. B. to Q. Kn. 5th.         | Q. to her Kn. 3d.     |
| 7. K. B. takes Q. Kn. checking. | Q. Kn. P. takes K. B. |
| 8. K. Kn. to his B. 3d.         | Q. B. to her R. 3d.   |
| 9. K. Kn. to its 5th.           | Q. B. to its square.  |
| 10. K. R. P. 2.                 | Q. B. P. takes P.     |
| 11. Q. B. P. takes P.           | Q. B. P. 1.           |
| 12. Q. P. takes P.              | K. B. takes Q. P.     |

*Red.*

13. K. castles.
14. Q. to K. B. 3d.
15. K. R. to Q.
16. K. Kn. P. 1.
17. Q. B. to K. B. 4th.
18. K. R. to Q. 2d.
19. K. Kn. to his R. 7th.
20. K. Kn. to his B. 6th.
21. K. P. takes P.
22. Q. to her square.
23. Kn. to B. 3d.
24. Kn. takes Q. P.
25. Q. takes K. Kn.
26. Q. Kn. P. 2.
27. Q. B. to K. 3d.
28. Q. to her 4th.
29. Q. to her Kn. 2d.
30. R. to Q.
31. Q. to her R. 2d.
32. Q. to her Kn.
33. Q. to K. B. 5th.
34. Q. to her 7th.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. B. to her R. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. castles with Q. R.
- K. R. to B.
- K. Kn. to his B. 4th.
- K. R. P. 1.
- K. R. to K.
- K. Kn. P. takes K. Kn.
- K. Kn. to Q. 5th.
- K. Kn. to Q. Kn. 6th.
- K. Kn. takes Q. R.
- K. P. takes Kn.
- K. to Q. Kn. 2d.
- K. B. to Q. 3d.
- Q. to her B. 3d.
- K. B. to Q. Kn.
- Q. R. to her B.
- Q. to her B. 6th.
- Q. B. to its 5th.
- K. B. takes K. Kn. P.
- K. to Q. R.
- Q. B. to its 2d.

## GAME XXI.

Miss H \* \* K.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. K. B. P. 2.
3. Q. B. P. 1.
4. K. R. P. 2.
5. K. Kn. to his B. 3d.
6. K. P. 1.
7. Q. P. 2.
8. Q. B. P. takes P.
9. K. Kn. P. 2.
10. K. B. to Q. 3d.
11. Q. takes Kn.
12. Q. Kn. P. 1.
13. Kn. to Q. 2d.
14. Q. R. P. 1.
15. Q. to K. 2d.
16. Q. B. takes B.
17. Q. takes Kn.
18. Q. R. P. 1.
19. K. R. to his B.
20. Q. to K. R. 3d.
21. Q. R. to Q.
22. K. B. P. 1.
23. K. Kn. P. 1.
24. K. R. P. 1.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. Kn. to her B. 3d.
- Q. P. 2.
- K. Kn. to B. 4th.
- Q. B. P. takes P.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. Kn. takes Q. P.
- K. Kn. takes K. Kn.
- K. B. to K. 2d.
- K. B. checks at Q. Kn. 5th.
- K. castles.
- Kn. takes K. P.
- K. B. takes Kn. checking.
- Kn. takes K. B. checking.
- B. to Q. 2d.
- B. to its 3d.
- Q. to her square.
- Q. to K. B. 3d.
- K. P. 1.
- Q. P. 1.
- Q. to her 3d.
- B. to Q. 2d.

D

*Red.*

25. Q. to K. B. 3d.
26. Q. to K. Kn. 4th,
27. K. Kn. P. 1.
28. B. to Q. Kn. 4th
29. K. R. takes K. R.
30. Q. to K. B. 4th.
31. Q. B. to Q. 6th.
32. R. to Q. 2d.
33. R. to Q. Kn. 2d.
34. Q. interposes.
35. R. takes P.
36. K. takes P.

Lost.

*Automator.*

- K. P. 1.
- Q. to her 4th.
- K. R. P. 1.
- K. R. takes B. P.
- B. takes R.
- Q. R. P. 2.
- Q. P. 1.
- K. P. 1.
- Q. to K. R. 8th. checking.
- Q. P. 1. checking.
- K. P. takes R. checking.
- Q. takes Q.

## GAME XXII.

Mr. C \* \* \* \* \* E.

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. 1.
6. K. Kn. to B. 3d.
7. K. B. to Q. Kn. 5th.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to his R. 3d.
- Q. B. to Q. 2d.

*Red.*

8. K. B. takes Q. Kn.
9. K. castles.
10. K. Kn. takes Q. B. P.
11. K. Kn. to B. 3d.
12. K. to R.
13. K. R. to K.
14. B. to K. 3d.
15. Q. Kn. to R. 3d.
16. Q. to her Kn. 3d.
17. K. Kn. to its 5th.
18. Q. to her B. 2d.
19. Q. R. to Q.
20. K. R. to his B.
21. K. B. P. takes K. B.
22. Q. R. takes K. R.
23. B. to K. Kn.
24. Q. to K. B. 2d.
25. B. takes Q.
26. B. to its 5th.

Lost.

*Automaton.*

- Q. Kn. P. takes K. B.
- Q. B. P. takes P.
- Q. B. P. 1.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. B. to her Kn. 4th.
- K. B. to K. 2d.
- Q. R. P. 2.
- Q. B. to its 3d.
- Q. to her R. 3d.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. Kn. P. 1.
- K. castles.
- K. B. takes Kn.
- K. R. takes K. R. checking.
- Q. takes R. checking.
- Kn. to K. B. 4th.
- Q. takes Q.
- Q. B. P. 1.
- R. to Q. Kn.

# GAME XXIII.

Dr. M \* \* \* \* E.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. B. to Q. 3d.
5. Q. B. P. 1.
6. K. P. 1.
7. Q. R. P. 2.
8. Q. B. to K. 3d.
9. Q. Kn. to Q. 2d.
10. Q. B. to K. Kn. 5th.
11. K. castles.
12. Q. B. takes K. Kn.
13. B. to K. 2d.
14. Q. B. P. takes P.
15. Q. Kn. to its 3d.
16. Q. R. to Q. Kn.
17. Q. R. to its square.
18. Q. to her 3d.
19. K. Kn. P. 1.
20. K. Kn. to Q. 2d.
21. K. B. P. 2.
22. Q. to K. 3d.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- K. B. to his Kn. 2d.
- Q. R. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to K. 2d.
- K. castles.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. takes Q. B.
- Q. B. P. takes P.
- Q. takes Q. Kn. P.
- Kn. to Q. B. 3d.
- Q. to her R. 6th.
- Q. to her Kn. 5th.
- K. R. to his B. 5th.
- K. R. to his B.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. R. P. 1.
- Q. to K. 2d.

*Red.*

23. K. Kn. to his B. 3d.
24. K. Kn. to K.
25. Q. Kn. to her B.
26. Q. Kn. to Q. 3d.
27. Q. to her 2d.
28. Q. Kn. takes Kn.
29. K. R. to his B. 3d.
30. Q. takes Q.
31. K. R. P. takes K. R.
32. B. to Q. Kn. 5th.
33. Q. R. P. takes B.
34. R. to Q. Kn.
35. K. to his Kn. 2d.
36. Kn. to K. B. 3d.
37. Kn. to K. Kn.
38. Kn. to K. 2d.
39. Kn. takes R.
40. R. takes K. Kn. P.
41. K. to R. 3d.
42. K. to his K. 4th.
43. K. to his Kn. 5th.

Game lost.

*Automaton.*

- Kn. to its 5th.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. R. to Q. B.
- K. R. to Q. B. 6th.
- Q. R. to her B.
- Q. takes Q. Kn.
- K. R. takes K. R.
- K. R. takes K. Kn. P.  
checking.
- Q. R. P. takes Q.
- Q. B. takes B.
- Q. Kn. P. 1.
- R. to Q. B. 6th.
- B. to its square.
- B. to Q. R. 6th.
- Q. Kn. P. 1.
- R. to Q. B. 8th.
- Q. Kn. P. takes K.
- B. takes R.
- B. to Q. Kn. 7th.
- B. takes Q. R.
- K. to his Kn. 3d.



# GAME XXIV.

Mr. T . . . . . Y.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. Q. B. to K. 3d.
4. K. P. 1.
5. Q. R. P. 1.
6. Q. B. P. 2.
7. Q. B. P. takes P.
8. Q. Kn. to B. 3d.
9. K. Kn. to B. 3d.
10. K. B. to Q. Kn. 5th.
11. Q. Kn. P. 2.
12. Q. R. P. takes Q. B. P.
13. Q. B. to Q. 2d.
14. K. Kn. to its 5th.
15. Q. B. takes B.
16. K. castles.
17. Kn. to K. B. 3d.
18. K. B. to K. 2d.
19. K. R. P. 1.
20. K. B. takes B.
21. K. B. to his Kn. 4th.
22. K. Kn. P. 1.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. P. takes P.
- Q. B. to K. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- Q. to her 2d.
- Q. B. P. takes Q. Kn. P.
- K. B. takes P.
- K. Kn. to K. 2d.
- K. B. takes Q. Kn.
- K. castles.
- K. R. P. 1.
- B. to K. Kn. 5th.
- Q. R. P. 2d.
- B. takes Kn.
- Q. Kn. P. 1.
- K. Kn. to his B. 4th.
- Q. Kn. P. 1.

*Red.*

23. Q. B. to Q. 2d.
24. K. B. takes K. Kn.
25. B. takes K. R. P.
26. Q. checks at K. Kn. 4th.
27. Q. checks at K. 6th.
28. Q. takes Kn.
29. Q. takes Q. P.
30. Q. R. to its 3d.
31. K. R. to Q. Kn.
32. Q. checks at K. 4th.
33. Q. P. 1.
34. K. to his B.
35. Q. to K. 2d.
36. K. takes R.
37. K. P. 1.
38. K. to his R.
39. K. to his R. 2d.

*Automaton.*

- Q. to her R. 2d.
- K. R. takes B.
- K. Kn. P. takes Q. B.
- K. R. to his Kn. 4th.
- K. to his R. 2d.
- Q. R. P. 1.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. R. to Q. Kn.
- K. R. to his Kn. 2d.
- K. to his R.
- K. R. takes K. Kn. P.
- Q. to her R. 3d. checking.
- K. R. to his Kn. 8th.  
checking.
- Q. takes Q.
- R. to K. Kn. checking.
- Q. to K. B. 6th. checking.
- Q. to K. Kn. 7th.  
checkmating.

# GAME XXV.

Mr. M \* \* \* \* Y.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. to Q. 3d.
4. K. Kn. to B. 3d.
5. Q. Kn. to B. 3d.
6. Q. B. to K. Kn. 5th.
7. Q. Kn. to her R. 4th.
8. Q. B. P. 1.
9. Q. Kn. to her B. 5th.
10. K. P. 1.
11. Q. to her 2d.
12. K. R. P. 2.
13. Q. Kn. P. 1.
14. Q. Kn. P. 1.
15. Q. B. P. takes P.
16. Q. Kn. P. takes Kn.
17. K. castles with his R.
18. Q. R. to Q. Kn.
19. Q. R. to her Kn. 2d.
20. K. R. P. takes Kn.
21. K. Kn. P. takes K. R.
22. Q. to K. 3d.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. checks at her R. 4th.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. to her B. 2d.
- K. B. to his Kn. 2d.
- K. Kn. to his B. 2d.
- Q. R. P. 2.
- Q. Kn. to her R. 3d.
- Q. R. P. takes P.
- Q. Kn. takes Q. Kn.
- K. castles.
- Q. R. to its 5th.
- Q. to her R. 2d.
- Kn. takes Q. B.
- K. R. takes Kn.
- R. takes Q. P.
- R. to its 5th.

*Red.*

23. P. to K. B. 4th.
24. P. to K. B. 5th.
25. K. B. P. 2.
26. K. R. to Q. B.
27. K. R. to Q. B. 2d.
28. K. to R.
29. Q. to K. R. 3d.
30. K. R. to its 2d.
31. Q. to K. B. 3d.
32. Q. R. to K. Kn. 2d.
33. K. R. to its 6th.
34. K. Kn. P. takes B.
35. Q. takes Q.
36. B. takes K. B. P.
37. B. to Q. 7th.
38. B. takes Q. B. P.

*Lost.**Automaton.*

- Q. to K. B. 2d.
- K. Kn. P. takes P.
- K. B. to its square.
- Q. to her R. 2d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. P. 1.
- Q. B. to K.
- Q. B. to K. Kn. 3d.
- Q. to her 2d.
- R. to Q. R. 6th.
- K. B. takes K. R.
- Q. to her 4th.
- K. P. takes Q.
- K. to his B. 2d.
- B. to K. 5th.
- R. takes Q. R. P.

## GAME XXVI.

Mr. W \* \* \* \* \* Y.

*Red.*

1. Q. P. 2.
2. K. B. P. 2.
3. K. P. 1.
4. K. Kn. P. 1.
5. Q. R. P. 1.
6. Q. B. P. 1.
7. K. Kn. to B. 3d.
8. K. B. to K. 2d.
9. K. castles.
10. Q. Kn. P. 2.
11. Q. Kn. P. takes P.
12. Q. B. to her Kn. 2d.
13. Q. to her B.
14. Q. Kn. to Q. 2d.
15. Q. R. P. 1.
16. Q. to her B. 2d.
17. K. R. to Q. Kn.
18. Q. to her B.
19. K. Kn. to K. 5th.
20. Q. to her square.
21. Q. P. takes K. B.
22. K. to his Kn. 2d.
23. K. to his B. 3d.

*Automaton.*

- Q. P. 2.
- K. Kn. to his B. 3d.
- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. P. 1.
- K. B. to Q. 3d.
- K. castles.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. R. P. 2.
- Q. R. takes Q. Kn. P.
- Q. to K. 2d.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. R. to Q. R.
- Q. R. takes Q. R. P.
- K. Kn. P. 1.
- Q. R. to its 7th.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. Kn. P. 1.
- K. B. takes K. Kn.
- K. Kn. to K.
- Q. to her B. 4th.
- K. Kn. to its 2d.

*Red.*

24. K. Kn. P. 1.
25. K. P. 1.
26. K. P. takes P.
27. Q to K. Kn.
28. K. to his Kn. 3d.
29. K. to his R. 4th.
30. K. R. takes Q. Kn.
31. Q. R. to K. B.
32. K. B. P. 1.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. Kn. to K. 2d.
- B. to Q. B. 3d.
- Q. Kn. takes P.
- Q. Kn. takes Q. B. P.  
checking.
- Q. Kn. takes K. B. checking.
- Q. Kn. takes Q.
- Q. R. takes Q. B.
- Q. R. takes Kn.
- K. P. takes K. B. P.

## GAME XXVII.

Mr. B \* \* \* D.

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. 1.
6. K. B. to Q. Kn. 5th.
7. K. B. takes Q. Kn.
8. K. castles.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to her B. 3d.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. Kn. P. takes B.
- Q. B. P. takes P.

*Red.*

9. Q. B. P. takes P.
10. Q. B. to K. 3d.
11. Q. to her 2d.
12. Q. Kn. to B. 3d.
13. Q. R. P. 1.
14. K. Kn. to K.
15. Q. R. to her Kn.
16. Q. to her B. 2d.
17. Q. to K. 2d.
18. K. R. takes B.
19. B. to K. Kn. 5th.
20. Q. checks at K. R. 5th.
21. Q. to K. Kn. 4th.
22. B. to K. B. 6th.
23. K. R. P. 2.
24. Q. R. to her B.
25. K. to his R. 2d.
26. K. P. takes R.
27. Q. takes Q.
28. K. R. to his Kn.
29. K. to his Kn. 3d.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. B. P. 1.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. B. P. 1.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- K. B. to Q. R. 4th.
- Q. R. to her Kn.
- Q. to her Kn. 6th.
- K. B. takes Kn.
- K. B. takes Kn.
- Kn. to K. 2d.
- Kn. to K. B. 4th.
- K. Kn. P. 1.
- K. castles.
- Q. to her B. 7th.
- Q. R. takes Q. Kn. P.
- Q. takes K. B. P. checking.
- K. R. takes Q. B.
- Q. takes K. R. P. checking.
- Kn. takes Q.
- K. Kn. checks at his B. 6th.
- Kn. takes K. R.

## GAME XXVIII.

Mr. \* \* \* \*

*Red.*

1. Q. P. 2.
2. K. P. 1.
3. Q. B. P. 2.
4. K. B. P. takes Q. P.
5. Q. Kn. to B. 3d.
6. K. B. to Q. 3d.
7. K. Kn. to K. 2d.
8. K. B. P. 1.
9. K. P. 1.
10. K. B. P. takes Q. P.
11. K. Kn. P. 1.
12. Q. checks at her Kn. 3d.
13. K. R. to his B.
14. K. to Q. 2d.
15. K. takes K. Kn.
16. Q. R. P. 2.
17. K. to Q. B. 2d.
18. K. P. 1.
19. B. to K. Kn. 5th.
20. Q. takes K. B.
21. K. to Q. Kn. 3d.
22. Q. to her 6th.

*Automaton.*

- Q. P. 2.
- K. Kn. to B. 3d.
- K. P. 1.
- K. P. takes P.
- Q. B. P. 1.
- K. B. to Q. 3.
- K. castles.
- Q. to her B. 2d.
- Q. P. takes K. P.
- K. Kn. to its 5th.
- K. Kn. to his B. 7th.
- K. to his R.
- K. Kn. takes B. checking.
- K. R. takes R.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. B. checks at her R. 3d.
- Q. to K. 2d.
- K. B. to Q. Kn. 5th.
- Q. takes B.
- Q. checks at K. B. 4th.
- K. R. takes R.
- Kn. to Q. 2d.



*Red.*

- 23. Q. takes Q. B. P.
- 24. Q. to K. 4th.
- 25. Q. Kn. takes Q.
- 26. Kn. to Q. B. 3d.
- 27. K. to Q. B. 2d.
- 28. K. to Q. 2d.
- 29. P. takes R.

Lost.

*Automaton.*

- Q. R. to her B.
- Q. takes Q.
- Q. B. takes K. Kn.
- B. to K. B. 6th.
- K. R. takes Q. R. P.
- Q. R. takes Kn.
- B. to Q. 4th.

## GAME XXIX.

Mr. B \* \* \* p.

- 1. K. P. 2.
- 2. Q. P. 2.
- 3. K. B. P. 2.
- 4. K. P. 1.
- 5. Q. B. P. 1.
- 6. K. Kn. to his B. 3d.
- 7. K. B. to Q. 3d.
- 8. Q. B. P. takes P.
- 9. Q. to her B. 2d.
- 10. K. castles.
- 11. Q. R. P. 1.
- 12. Q. B. to K. 3d.
- 13. K. R. P. 1.
- 14. Q. B. to K. B. 2d.
- 15. K. B. takes K. Kn.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. B. P. takes P.
- K. B. to K. 2d.
- K. Kn. P. 1.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. castles with Q. R.
- K. Kn. to his B. 4th.
- K. to Q. Kn.
- K. Kn. P. takes B.

*Red.*

16. Q. Kn. to B. 3d.
17. Q. Kn. P. 2.
18. K. Kn. to Q. 2d.
19. Q. to her R. 2d.
20. K. R. to Q. B.
21. Q. to her Kn. 2d.
22. Q. takes Q.
23. Q. R. takes Kn.
24. K. R. takes Q. R.
25. R. to K. Kn. 3d.
26. K. to his R. 2d.

Game lost.

*Automaton.*

- Kn. to Q. R. 4th.
- Kn. to Q. B. 5th.
- Q. R. to her B.
- Kn. takes Q. R. P.
- K. B. takes Q. Kn. P.
- B. takes Q. Kn.
- P. takes Q.
- K. B. takes Kn.
- R. takes R.
- R. checks at Q. B. 8th.
- K. B. takes K. B. P.

## GAME XXX.

Mr. J \* \* \* \* \* N.

1. K. P. 2.
2. Q. P. 1.
3. Q. B. to Q. 2d.
4. Q. Kn. to B. 3d.
5. K. Kn. to B. 3.
6. Q. to K. 2d.
7. K. castles with Q. R.
8. K. to Q. Kn.
9. Q. B. to K. 3.
10. K. R. P. 2.
11. K. Kn. P. 1.
12. Q. Kn. to its 5th.
13. K. R. to his Kn.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to B. 3d.
- K. P. 1.
- Q. P. 1.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- K. R. P. 1.
- Q. B. to K. 3d.
- Q. to K.
- Q. to her square.
- Q. B. to K. Kn. 5th.

*Red.*

14. K. B. to K. Kn. 2d.
15. Q. Kn. to her B. 3d.
16. Q. to K.
17. K. B. takes B.
18. Q. to K. 2d.
19. Q. Kn. to Q. 5th.
20. Q. R. to K. B.
21. Q. to her 2d.
22. Kn. to Q. B. 7th.
23. Kn. to Q. 5th.
24. K. P. takes Kn.
25. K. Kn. P. 1.
26. K. R. to its square.
27. Q. R. P. 2.
28. Q. R. P. 1.
29. K. Kn. P. 1.
30. Q. Kn. P. 1.
31. Q. to K.
32. Q. to her square.
33. K. to Q. Kn. 2d.
34. Q. B. takes Kn.
35. K. to Q. Kn.
36. Q. R. takes K. R.
37. K. to Q. Kn. 2d.
38. R. to K. R. 3d.
39. R. to K. R.
40. R. takes Q.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. R. P. 1.
- K. Kn. to his R. 4th.
- Q. B. takes K. Kn.
- K. R. takes K. B.
- Q. to K. B.
- K. Kn. P. 1.
- K. to his R. 2d.
- K. Kn. to his B. 3d.
- Q. R. to her B.
- K. Kn. takes Kn.
- Kn. to Q. 5th.
- Q. to K. Kn. 2d.
- Q. R. to K. B.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. Kn. P. 1.
- K. R. P. 1.
- Q. to K. B. 2d.
- Q. takes Q. P.
- K. B. to Q.
- B. takes Q. R. P.
- Q. takes B. checking.
- K. R. takes K. B. P.
- Q. takes Q. R.
- B. to Q. B. 2d.
- Q. to K. B. 8th.
- Q. takes Q.
- R. to K. B. 5th.

# GAME XXXI.

Mr. W \* \* \* \* \*

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. Q. Kn. to B. 3d.
4. K. P. 1.
5. Q. P. takes P.
6. Q. B. to K. 3d.
7. Q. B. takes P.
8. Q. takes Q.
9. K. B. P. 2.
10. Q. Kn. P. take K. B.
11. B. to Q. B. 4th.
12. K. Kn. P. 1.
13. Q. R. to Q.
14. B. takes K. P.
15. Kn. to R. 3d.
16. Kn. to its 5th.
17. Kn. takes Q. B.
18. K. takes K. Kn. P.  
checking.
19. Kn. to K. R. 5th.
20. R. to Q. 4th.
21. P. takes Q. R.
22. K. to Q. 2d.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- K. B. takes Q. P.
- Q. P. 1.
- Q. takes B.
- K. B. takes Q.
- K. B. takes Q. Kn. checking.
- B. to Q. 2d.
- K. Kn. to K. 2d.
- B. to its 3d.
- B. takes K. R.
- B. to its 3d.
- B. to Q. 2d.
- B. takes B.
- Q. Kn. to R. 3d.
- K. to his B. 2d.
- Q. R. to Q.
- R. takes R.
- R. to Q. B.
- Q. Kn. to its 5th.

E

*Red.*

- 23. Q. B. P. 1.
- 24. Kn. to K. B. 6th.
- 25. Kn. to K. 4th.
- 26. Kn. to Q. 6th.
- 27. Kn. takes Q. Kn. P.
- 28. Kn. to Q. B. 5th.
- 29. K. to his 2d.
- 30. Kn. to K. 4th.
- 31. K. to his B. 2d.
- 32. K. to his Kn. 2d.
- 33. K. to his R. 3d.
- 34. K. to his R. 4th.
- 35. Kn. to K. Kn. 5th.
- 36. Kn. to K. R. 3d.
- 37. K. B. P. 1. checking.
- 38. Plays any where.

*Automaton.*

- Q. Kn. takes P.
- K. to his Kn. 3d.
- K. Kn. to Q. 4th.
- R. takes P.
- K. Kn. to K. 6th.
- K. Kn. checks at B. 8th.
- K. Kn. takes K. R. P.
- R. to Q. Kn. 6th.
- K. Kn. checks at its 5th.
- Q. Kn. to its 5th.
- K. R. P. 2.
- R. to Q. Kn. 7th.
- R. checks at K. Kn. 7th.
- K. Kn. to his B. 7th.
- K. to his R. 3d.
- R. takes Kn. checkmating.

## GAME XXXII.

Mr. K \* \* N.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. to Q. 3d.
4. Q. R. P. 1.
5. K. P. 1.
6. K. B. P. 2.
7. K. Kn. to his B. 3d.
8. K. castles.
9. Q. Kn. P. 1.
10. Q. to K.
11. K. Kn. takes P.
12. Q. B. to K. 3d.
13. K. R. P. 1.
14. Q. takes K. Kn.
15. Q. Kn. to Q. 2d.
16. Q. to K. Kn. 3d.
17. K. to R. 2d.

Game lost.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- Q. B. P. takes P.
- K. B. to Q. B. 4th.
- K. Kn. to its 5th.
- K. Kn. takes Q. B.
- Q. to her Kn. 3d.
- Kn. takes K. Kn.
- Kn. checks at K. 7th.
- Kn. takes Q.

# GAME XXXIII.

Baron S \* \* \* \* R.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. Q. B. to K. 3d.
4. K. P. 1.
5. K. B. to K. 2d.
6. Q. B. takes K. Kn.
7. K. Kn. P. 1.
8. Q. Kn. P. 1.
9. Q. P. takes P.
10. K. B. P. 2.
11. K. Kn. to B. 3d.
12. Q. B. P. 1.
13. K. Kn. to Q. 4th.
14. B. to Q. Kn. 5th.
15. Q. to her 3d.
16. K. Kn. to K. 2d.
17. K. B. P. takes Kn.
18. Q. to her B. 2d.
19. K. to Q.
20. R. takes Q.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. B. takes Q. B.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. B. P. 1.
- Q. takes Q. P.
- Q. Kn. to her B. 3d.
- K. castles.
- Q. R. P. 2.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. to her B.
- K. R. to his B. 2d.
- Q. Kn. takes K. P.
- Q. B. takes B.
- Q. checks at K. B. 7th.
- Q. checks at K. B. 8th.
- K. R. takes R.
- checkmating.

## GAME XXXIV.

Mr. W \* \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. Q. B. to K. 3d.
4. K. P. 1.
5. K. B. to K. 2d.
6. Q. B. takes K. Kn.
7. Q. B. P. 1.
8. Q. P. takes P.
9. Q. to her 4th.
10. Q. to K. R. 4th.
11. Q. Kn. P. 2d.
12. K. B. to Q. Kn. 5th.
13. K. Kn. to K. 2d.
14. K. castles.
15. B. takes Kn. checking.
16. R. to K.
17. K. B. P. 2.
18. Q. to K. B. 2d.
19. K. Kn. P. 3.
20. K. Kn. P. 1.
21. K. Kn. to Q. 4th.
22. Q. takes Q.
23. K. Kn. takes Q. B. P.
24. K. Kn. checks at K. 7th.
25. K. Kn. takes Q. B.
26. R. takes K. P.
27. R. checks at K. 7th.
28. R. to K.

Game lost.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. B. takes B.
- Q. B. P. 1.
- Q. to her B. 2d.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. B. to Q. B. 8th.
- K. B. to Q. Kn. 7th.
- Q. takes K. P. checking.
- K. B. takes Q. R.
- Q. R. P. 1.
- Q. Kn. P. takes K. B.
- K. castles.
- Q. to K. B. 3d.
- Q. R. P. 1.
- Q. R. P. takes P.
- Q. to K. B. 4th.
- Q. takes K. B. P.
- K. R. takes Q.
- Q. Kn. P. takes P.
- K. to his Kn. 2d.
- Q. R. takes K. Kn.
- Q. B. P. 1.
- K. to B.
- K. B. to Q. Kn. 7th.



# GAME XXXV.

Mr. \* \* \* \*

## *Red.*

1. Q. P. 2.
2. Q. B. P. 1.
3. K. P. 1.
4. K. B. to Q. 3d.
5. K. Kn. to B. 3d.
6. Q. Kn. P. 2.
7. K. castles.
8. Q. Kn. takes P.
9. Q. Kn. to its 5th.
10. Q. B. to her R. 3d.
11. Q. Kn. to her B. 3d.
12. Q. B. to her Kn. 2d.
13. K. R. P. 1.
14. K. Kn. P. 1.
15. K. B. to K. 2d.
16. K. R. to K.
17. K. Kn. to its 5th.
18. K. B. to its square.
19. K. Kn. to his R. 3d.
20. K. Kn. takes K. Kn.
21. K. B. to his Kn. 2d.
22. K. to his R.
23. K. to his Kn.

## *Automaton.*

- Q. P. 2.
- K. Kn. to his B. 3d.
- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. P. takes Q. Kn. P.
- Q. B. P. takes P.
- K. B. to Q. 3d.
- K. B. to Q. Kn.
- Q. R. P. 1.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. to her 3d.
- K. castles.
- K. P. 1.
- Q. B. takes K. R. P.
- K. P. 1.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. Kn. to its 5th.
- K. Kn. takes K. B. P.
- Q. takes K. Kn. P.
- checking.
- Q. takes K. Kn. checking.
- Q. checks at K. R. 5th.
- Q. checkmates at K. R. 7th.

# GAME XXXVI.

Mr. T \* \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. B. to Q. 3d.
5. K. P. 1.
6. Q. B. P. 1.
7. K. castles.
8. Q. B. P. takes P.
9. Q. B. to K. Kn. 5th.
10. Q. to her Kn. 3d.
11. Q. R. P. takes Q.
12. K. Kn. to her 2d.
13. K. R. P. 1.
14. Q. R. to its 4th.
15. K. B. to Q. Kn. 5th.
16. Q. P. takes Q. Kn.
17. Q. R. to K. B. 4th.
18. Q. Kn. takes Q. B.
19. B. to K. B. 6th.
20. K. P. takes K. B.
21. K. Kn. to K. 5th.
22. R. to K. Kn. 4th.
23. K. R. P. 1.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. P. takes Q. P.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. takes Q.
- K. B. to his Kn. 2d.
- K. castles.
- K. Kn. to his B. 4th.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. Kn. takes K. P.
- Q. B. takes K. B.
- Q. B. takes K. R.
- K. R. P. 1.
- B. takes B.
- K. R. takes K. P.
- K. Kn. P. 1.
- Kn. to Q. 3d.
- K. R. to K. B. 5th.

*Red.*

24. Q. Kn. to K. R. 2d.  
 25. K. Kn. P. 1.  
 26. K. R. P. takes K. Kn. P.  
 27. K. R. P. takes K. R. P.

checking.

28. Kn. to K. B. 3d.  
 29. R. to K. Kn. 6th.  
 30. K. Kn. P. 1.  
 31. K. to his Kn. 2d.  
 32. K. takes K. R.  
 33. K. Kn. P. 1.  
 34. K. to his Kn. 2d.  
 35. R. takes R.  
 36. K. Kn. P. 1.  
 37. K. B. P. 1.  
 38. Q. Kn. P. 1.  
 39. K. to his Kn. 3d.  
 40. K. to his Kn. 4th.  
 41. K. to his B. 5th.  
 42. K. to his B. 6th.  
 43. K. takes Kn.  
 44. K. R. P. 1. checking.  
 45. K. to his B. 5th.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. R. to her B.  
 K. R. to K. 5th.  
 K. R. takes K. Kn.  
 K. to his R.

- K. R. to its 4th.  
 Q. R. to K.  
 K. R. to K. R. 6th.  
 K. R. takes Kn.  
 Q. R. P. 2.  
 Kn. to K. 5th.  
 R. to K. Kn.  
 K. takes R.  
 K. P. 1.  
 Kn. to Q. B. 4th.  
 Q. R. P. takes P.  
 Q. P. 1.  
 Kn. to K. 3d.  
 Kn. to K. B.  
 Kn. takes K. Kn. P.  
 Q. P. 1.  
 K. to R.  
 Q. P. 1.

## GAME XXXVII.

Mr. \* \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. B. P. 2.
3. Q. Kn. to B. 3d.
4. K. B. P. 1.
5. K. Kn. to R. 3d.
6. K. Kn. to K. B. 4th.
7. K. B. to K. 2d.
8. K. Kn. P. 1.
9. Q. Kn. P. takes K. Kn.
10. Q. P. 1.
11. K. Kn. P. takes K. B.
12. K. to B.
13. Q. to K.
14. K. to his B. 2d.
15. Q. to K. B.
16. K. to his Kn.
17. Q. B. takes K. B. P.
18. K. to his B. 2d.
19. K. to his 3d.
20. K. to his B. 2d.
21. K. to his square.
22. K. R. P. 2d.
23. K. to Q.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to B. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- K. Kn. takes K. P.
- K. Kn. takes Q. Kn.
- K. B. to Q. 3d.
- K. B. takes K. Kn.
- Q. to K. R. 5th. checking.
- K. P. 1.
- Q. to K. R. 6th. checking.
- K. P. takes P.
- Q. to K. B. 5th. checking.
- K. R. to K. B. 3d.
- Q. takes Q. B.
- Q. to K. R. 5th. checking.
- Q. to K. B. 5th. checking.
- Kn. to K. 4th.
- Q. to K. 6th.
- Kn. takes K. B. P.
- checking.
- Q. to her 7th. checkmating.

# GAME XXXVIII.

Mr. N \* \* \* H.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. Q. B. P. 1.
4. K. P. 1.
5. Q. Kn. P. 1.
6. Q. B. P. takes P.
7. K. B. P. 2.
8. K. B. to Q. 3d.
9. K. Kn. to B. 3d.
10. Q. B. to Q. 2d.
11. Q. B. takes K. B.
12. Q. takes Q. Kn.
13. Q. Kn. to Q. 2d.
14. K. R. P. 2.
15. Q. R. to Q.
16. Q. to K. 2d.
17. K. R. takes K. R.
18. Q. to K. B. 2d.
19. K. takes Q.
20. K. to his B. 3d.
21. K. to his 2d.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. B. P. takes P.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. B. to Q. Kn. 5th.  
checking.
- Q. Kn. takes Q. P.
- Q. Kn. takes K. Kn.  
checking.
- Q. takes Q. B. checking.
- K. castles.
- Q. to her 5th.
- K. R. takes K. B. P.
- K. R. takes K. R. P.
- Q. takes K. R. checking.
- Q. takes Q. checking.
- K. Kn. to its 5th. checking.
- Kn. takes K. P. checking.
- Kn. takes K. B.

*Red.*

22. K. takes Kn.
23. Q. R. to K.
24. K. to Q. B. 3d.
25. K. to Q. Kn. 2d.
26. K. to Q. R.
27. R. takes K. P.
28. Q. R. P. 2.
29. Q. Kn. P. 1.
30. Q. K. P. 1.
31. R. to K. R. 5th.
32. R. to K. R. 6th.
33. Q. R. P. 1.
34. K. to Q. R. 2d.
35. R. to its 2d.
36. R. to K. B. 2d. checking.
37. R. to Q. 2d.
38. R. to K. R. 2d.
39. R. to K. R. 4th.
40. R. to K. R. 2d.
41. R. to Q. 2.
42. R. takes R.

Game lost.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. to K. B. 4th.  
checking.
- Q. R. to Q. B. checking.
- R. to Q. B. 7th. checking.
- R. takes Kn.
- B. to K. 5th.
- K. to his B. 2d.
- R. takes K. Kn. P.
- Q. Kn. P. 1.
- K. Kn. P. 2.
- B. to K. Kn. 3d.
- R. to K. Kn. 8th. checking.
- Q. Kn. P. takes Q. R. P.
- R. to K. Kn. 5th.
- R. to K. B. 5th.
- B. to K. 5th.
- K. Kn. P. 1.
- K. to his Kn. 3d.
- K. Kn. P. 1.
- R. to K. B. 7th.
- K. Kn. P. takes R.

# GAME XXXIX.

Mr. K \* \* N.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. to Q. 3d.
4. Q. B. P. 1.
5. K. P. 1.
6. K. Kn. to R. 3d.
7. Q. to K. Kn. 4th.
8. Q. B. P. takes P.
9. Q. B. to K. 3d.
10. K. castles.
11. Q. Kn. to Q. 2d.
12. Q. Kn. to its 3d.
13. K. R. to Q. Kn.
14. K. B. P. takes K. Kn.
15. K. R. to Q. B.
16. K. Kn. to K. B. 4th.
17. Q. Kn. to her B. 4th.
18. K. R. takes K. B.
19. Q. R. to K. B.
20. Q. R. to K. B. 3d.
21. Q. R. to K. R. 3d.
22. K. R. to Q. B.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. B. P. takes Q. P.
- K. Kn. to K. 2d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. takes Q. Kn. P.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. Kn. to his B. 4th.
- K. Kn. takes Q. B.
- Q. to her B. 2d.
- Q. to K. Kn. 2d.
- Q. to K. R. 3d.
- K. B. takes Q. Kn.
- K. castles.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. to her B.
- Q. to K. Kn. 2d.
- Q. Kn. to K. 2d.

*Red.*

23. K. R. to K. B.
24. K. P. 1.
25. K. B. takes Q. P.
26. K. Kn. P. takes Q. R.
27. Q. to her square.
28. Q. to her Kn. 3d.
29. Kn. takes K. P.
30. Q. takes B. checking.
31. Q. to K. Kn. 4th.
32. K. to his R.

*Automaton.*

- Q. R. to her B. 6th.
- Q. P. takes K. P.
- Q. R. takes Q. R.
- Kn. to K. B. 4th.
- Kn. to K. 6th.
- Kn. takes R.
- B. takes Kn.
- Q. to K. B. 2d.
- Q. to K. B. 7th. checking.
- Q. takes K. R. P.
- checkmating.



## GAME XL.

Mr. W \* \* \* \* \* Y.

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. to Q. B. 4th.
4. K. B. to Q. 3d.
5. K. R. P. 1.
6. Q. B. to K. 3d.
7. Q. Kn. P. 1.
8. K. Kn. to B. 3d.
9. Q. to K. 2d.
10. K. castles with his R.
11. Q. takes Q. Kn.
12. Q. B. P. 1.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- K. Kn. to his R. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. Kn. to B. 2d.
- Q. Kn. to R. 3d.
- Q. Kn. to its 5th.
- Q. Kn. takes K. B.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.



*Red.*

13. Q. Kn. to Q. 2d.
14. Q. R. to her Kn.
15. K. P. 1.
16. Q. B. P. 1.
17. Q. R. to her B.
18. Q. B. P. 1.
19. Q. to her B. 2d.
20. K. takes Q. B.
21. K. to his Kn.
22. K. Kn. to his R. 2d.
23. Q. R. P. takes P.
24. Q. to her Kn. 2d.
25. Q. to her B. 2d.
26. Q. to her square.
27. R. takes Q.
28. R. takes R.
29. K. Kn. to his B.
30. Q. Kn. to K. B. 3d.
31. Q. Kn. to Q. 2d.
32. Q. Kn. to K. B. 3d.
33. Q. B. to K. Kn. 5th.
34. Q. B. takes K. B.
35. K. Kn. P. 2.
36. Q. Kn. to Q. 2d.
37. K. to his Kn. 2d.
38. K. Kn. to its 3d.
39. Q. Kn. to its square.
40. K. Kn. to K. 2d.
41. K. to his Kn. 3d.
42. Kn. to K. B. 4th.
43. Kn. to Q. 3d.
44. Kn. takes Q. Kn. P.

Game lost.

*Automaton.*

- Q. R. P. 2d.
- Q. to her B. 2d.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. B. to her R. 3d.
- Q. to her Kn. 2d.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. B. takes K. R.
- Q. to her Kn. 4th. checking.
- Q. R. P. 1.
- Q. R. P. takes Q. Kn. P.
- Q. R. to its 6th.
- K. R. to Q. R.
- Q. to K. 7th.
- Q. takes Q. checking.
- Q. R. to its 8th.
- R. takes R. checking.
- Kn. to Q.
- R. to Q. Kn. 8th.
- R. to Q. 8th.
- Kn. to Q. Kn. 2d.
- K. to his B. 2d.
- K. takes Q. B.
- Kn. to Q. R. 4th.
- R. to Q. B. 8th.
- R. to Q. B. 6th.
- Kn. takes Q. Kn. P.
- R. to Q. B. 8th.
- R. takes Q. Kn.
- R. to K. 8th.
- Kn. takes Q. P.
- R. to K. 5th.
- Kn. checks at K. 7th.

# GAME XLI.

Mr. T \* \* \* \* \* Y.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. Kn. to his B. 3d.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. 1.
6. K. B. to Q. Kn. 5th.
7. K. B. takes Q. Kn.  
checking.
8. K. castles.
9. Q. B. P. takes P.
10. Q. Kn. to B. 3d.
11. Kn. takes Q. B. P.
12. Q. R. to her Kn.
13. Q. B. to K. 3d.
14. Q. R. P. 1.
15. K. B. P. 2.
16. Q. Kn. to K. 2d.
17. K. R. to K. B. 3d.
18. K. R. takes K. Kn.
19. K. Kn. P. 1.
20. Q. to K. B.
21. Q. to K. R. 3d.
22. Q. Kn. P. 2.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. P. takes B.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. B. P. 1.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. to her R. 3d.
- K. B. to his Kn. 2d.
- K. castles with his R.
- K. Kn. to its 5th.
- K. Kn. takes Q. B.
- K. B. to K. R. 3d.
- K. R. to Q. B.
- K. B. to its square.
- K. B. to Q. B. 4th.
- K. B. takes K. Kn.

*Red.*

23. Kn. takes K. B.
24. Q. R. to Q.
25. K. R. to Q. 3d.
26. K. to his Kn. 2d.
27. Q. to K. Kn. 4th.
28. Q. R. P. takes P.
29. K. R. P. 2.
30. Kn. to K. B. 3d.
31. K. to his R. 3d.
32. K. R. P. 1.
33. K. R. P. takes K. Kn. P.
34. K. R. takes Q. P.
35. Q. takes K. R. P.
36. K. B. P. 1.
37. K. to his R. 4th.
38. R. to Q. 4th.
39. Kn. takes K. R.
40. K. to his Kn. 5th.
41. K. to his B. 6th.
42. K. to his 7th.
43. Kn. interposes.
44. K. takes B.
45. Kn. takes R.
46. Kn. interposes.

*Automaton.*

- K. R. to Q. B. 5th.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. R. to her B.
- Q. R. P. 2.
- Q. R. P. takes Q. Kn. P.
- K. R. takes Q. R. P.
- Q. R. to her B. 5th.
- K. R. to Q. Kn. 7th.
- checking.
- Q. to K. B. 7th.
- Q. R. to Q. B.
- K. R. P. 1.
- K. R. P. 1.
- K. P. takes K. R. checking.
- Q. to K. Kn. 7th. checking.
- K. R. to Q. Kn. 5th.
- checking.
- K. R. takes R. checking.
- Q. to K. R. 7th. checking.
- Q. takes K. Kn. P.
- checking.
- R. to K. B. checking.
- Q. takes K. P. checking.
- Q. to K. B. 3d. checking.
- R. to Q. checking.
- Q. to K. Kn. 2d. checking.
- Lost.

## GAME XLII.

Mr. H \* \* \* \* D.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. P. 1.
4. Q. B. P. 1.
5. K. Kn. to B. 3d.
6. K. B. to Q. Kn. 5th.
7. K. B. takes Q. Kn.
8. Q. R. P. 2.
9. Q. R. P. 1.
10. Q. Kn. to Q. 2d.
11. K. Kn. takes P.
12. Q. Kn. P. 1.
13. K. Kn. to K. 2d.
14. Q. B. P. 1.
15. Q. B. to Q. R. 3d.
16. K. castles.
17. K. Kn. to its 3d.
18. K. R. to K.
19. Q. Kn. to K. 4th.
20. Kn. takes Kn.
21. K. R. takes Q. B.
22. Q. to K. B. 3d.
23. Q. to K. Kn. 4th.
24. Q. takes K. P. checking.
25. K. R. takes Q.
26. Q. R. to K.
27. B. to Q. Kn. 2d.
28. B. to Q. R. 3d.
29. Q. R. to Q. B.
30. Q. R. to its square.
31. K. R. to Q. 6th.

Lost.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 1.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. P. takes B.
- Q. B. to Q. R. 3d.
- Q. to her Kn. 2d.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. to her 2d.
- Q. B. P. 1.
- Q. to her B. 2d.
- Q. takes K. P.
- Q. P. 1.
- Q. B. to Q. Kn. 2d.
- Kn. to B. 3d.
- Q. to her 3d.
- Kn. takes Kn.
- Q. B. takes Kn.
- K. B. to K. 2d.
- Q. R. to Q. B.
- K. castles.
- Q. takes Q.
- B. to its 3d.
- K. R. to Q.
- Q. R. to Q. Kn.
- K. R. to Q. B.
- Q. R. takes Q. Kn. P.
- Q. P. 1.
- B. takes Q. R.

F

# GAME XLIII.

Captain D \* \* \* \* \* D.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. K. Kn. to B. 3d.
6. K. B. to K. 2d.
7. Q. B. P. 1.
8. Q. P. takes Q. B. P.
9. K. R. P. 1.
10. K. Kn. P. 2.
11. K. to Q. 2d.
12. K. R. to its 2d.
13. K. to Q. B. 2d.
14. Q. takes K. Kn.
15. K. R. to its square.
16. B. takes K. B.
17. Q. Kn. to Q. 2d.
18. Q. R. to Q.
19. K. R. to K. B.
20. Q. to her 3d.
21. K. to Q. Kn.
22. K. Kn. takes Kn.
23. K. R. takes K. R.
24. K. to Q. R.
25. Kn. to K. B. 3d.
26. Q. takes Q.
27. Kn. to K. Kn.
28. Q. R. P. 1.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 2.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. B. takes Q. P.
- K. Kn. to K. B. 4th.
- K. B. to its 7th. checking.
- K. Kn. to its 6th.
- K. castles.
- K. Kn. takes K. B.
- K. B. to K. Kn. 6th.
- K. B. takes K. B. P.
- K. R. takes B.
- B. to Q. 2d.
- Q. R. P. 2.
- Q. R. to K. B.
- Q. to her B. 2d.
- Kn. takes K. P.
- Q. takes K. Kn.
- Q. R. takes K. R.
- B. to Q. B. 3d.
- Q. to K. 5th.
- R. takes Q.
- R. to K. 6th.
- Q. R. P. 1.

*Red.*

29. K. R. P. 1.
30. K. Kn. P. 1.
31. Kn. to K. B. 3d.
32. Kn. to Q. 4th.
33. Kn. to K. 6th.
34. R. to K. Kn.
35. Kn. to Q. 4th.
36. Q. B. P. 1.
37. Kn. takes B.
38. R. to K.
39. K. to Q. Kn.
40. K. to Q. B. 2d.
41. K. to Q. B. 3d.
42. R. to Q. checking.
43. R. to K.
44. K. to Q. 2d.
45. R. to Q.
46. K. to Q. B. 2d.
47. K. takes R.

Game lost.

*Automation.*

- R. to K. 5th.
- R. takes K. R. P.
- R. to K. B. 5th.
- K. P. 1.
- R. to K. B. 4th.
- K. P. 1.
- R. to K. B. 7th.
- Q. P. takes Q. B. P.
- Q. Kn. P. takes Kn.
- R. to K. B. 5th.
- K. to his B. 2d.
- K. to his 3d.
- K. to Q. 4th.
- K. to Q. B. 4th.
- R. to K. B. 6th. checking.
- K. to Q. 5th.
- R. to Q. 6th. checking.
- R. takes R.

## GAME XLIV.

Mr. B \* \* \* \* t.

1. K. P. 2.
2. Q. B. P. 2.
3. Q. P. 1.
4. Q. B. to Q. 2d.

- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. Kn. to B. 3d.

*Red.*

5. K. B. P. 2.
6. K. B. P. 1.
7. K. Kn. to B. 3d.
8. Q. R. P. 1.
9. Q. to her B. 2d.
10. Q. B. takes Q. Kn.
11. Q. Kn. to B. 3d.
12. B. to K. 2d.
13. Q. to her 2d.
14. Q. Kn. to Q. 5th.
15. Q. Kn. takes K. B.
16. Q. to K. Kn. 5th.
17. Kn. takes Q.
18. K. to B. 2d.
19. Q. R. to Q. B.
20. B. to K. Kn. 4th.
21. K. to his 3d.
22. K. P. takes K. Kn. P.
23. B. takes Kn.
24. K. R. to K. B.
25. Kn. to K. 4th.
26. K. R. to K. B. 3d.
27. Q. R. to K. B.
28. R. takes R.
29. K. R. P. 1.
30. Q. R. P. 1.
31. K. Kn. P. 2.
32. Q. B. P. takes Q. P.
33. R. to K. B. 6th.
34. K. takes R.
35. K. takes B.

*Lost.**Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. P. 1.
- K. B. to K. 2d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. to Q. R. 4th.
- Q. takes Q. B. checking.
- Q. B. to Q. 2d.
- Kn. to K. Kn. 5th.
- K. castles with his R.
- Q. to her square.
- Q. takes Q. Kn.
- Q. takes Q.
- Kn. to K. 6th.
- Kn. to Q. B. 7th.
- Kn. to Q. 5th.
- K. Kn. P. 1.
- K. Kn. P. takes K. B. P.
- Kn. takes K. P. checking.
- B. takes B.
- K. R. P. 1.
- Q. R. to Q.
- B. to K. Kn. 3d.
- K. R. takes K. R.
- K. to Kn. 2d.
- Q. R. P. 1.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. P. 1.
- R. takes Q. B. P.
- R. takes Q. P. checking.
- B. takes Kn. checking.
- K. takes R.

## GAME XLV.

Mr. C \* \* \* \* \* E.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. B. P. 2.
4. K. P. 1.
5. K. Kn. to B. 3d.
6. Q. B. P. 1.
7. K. B. to K. 2d.
8. K. castles.
9. Q. B. P. takes P.
10. K. to his R.
11. K. Kn. takes K. Kn.
12. Kn. to Q. B. 3d.
13. K. R. takes Q.
14. Q. B. to K. 3d.
15. Q. R. to Q. B.
16. Q. R. P. 1.
17. Kn. takes Q. P.
18. K. P. 1.
19. Q. R. takes Kn.
20. K. R. to Q. B.
21. Q. R. takes K. R.
22. R. takes R.
23. Q. R. P. 1.
24. Q. R. P. takes Q. Kn. P.
25. K. Kn. P. 2.
26. Q. B. to its square.
27. K. to his Kn. 3d.
28. K. R. P. 2.

*Automation.*

- K. Kn. P. 1.
- K. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- K. Kn. to R. 3d.
- Q. B. P. takes Q. P.
- K. Kn. to his B. 4th.
- K. Kn. takes Q. P.
- Q. takes K. Kn.
- Q. takes Q.
- Q. R. P. 1.
- Q. Kn. P. 2.
- Q. B. to Q. 2d.
- K. B. to K. R. 3d.
- K. P. takes Kn.
- Q. B. takes K. P.
- K. to Q. 2d.
- K. R. to Q. B.
- R. takes R.
- K. takes R.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. P. takes P.
- K. B. to K. Kn. 2d.
- K. to Q. B. 2d.
- Q. Kn. P. 1.
- K. to Q. 3d.



*Red.*

29. Q. Kn. P. 1.
30. K. to B. 3d.
31. K. to Kn. 3d.
32. K. B. to Q.
33. Q. B. to K. 3d.
34. K. to his B. 2d.
35. K. R. P. 1.
36. K. Kn. P. 1.
37. K. B. takes K. R. P.
38. K. B. to its 3d. checking.
39. K. B. to Q. Kn. 7th.
40. K. B. to its 3d.
41. K. to his Kn. 3d.
42. K. Kn. P. takes P.
43. K. B. to Q.

*Automaton.*

- Q. P. 1.
- Q. B. to its 3d. checking.
- Q. B. to K. 5th.
- Q. P. 1.
- K. to Q. 4th.
- K. B. to its 3d.
- K. Kn. P. takes K. R. P.
- K. B. to Q. B. 6th.
- Q. B. to K. B. 4th.
- K. to his 3d.
- K. to his B. 2d.
- K. to his Kn. 3d.
- K. R. P. 1.
- K. takes P.
- K. to his Kn. 3d.

A drawn Game.



## GAME XLVI.

Mr. S \* \* \* \* \* D.

- |                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| 1. K. P. 2.          | K. Kn. P. 1.         |
| 2. Q. B. P. 1.       | K. P. 2.             |
| 3. Q. P. 2.          | K. B. to K. Kn. 2d.  |
| 4. Q. P. 1.          | Q. P. 1.             |
| 5. Q. B. P. 1.       | K. Kn. to B. 3d.     |
| 6. Q. Kn. to Q. 2d.  | K. castles.          |
| 7. K. B. to Q. 3d.   | Q. Kn. to R. 3d.     |
| 8. Q. R. P. 1.       | K. Kn. to K. R. 4th. |
| 9. K. Kn. to. K. 2d. | Q. B. to K. Kn. 5th. |

*Red.*

10. K. castles.
11. K. B. P. 1.
12. K. B. P. takes Q. B.
13. Q. takes K. R.
14. Q. Kn. to K. B. 3d.
15. K. to his R.
16. K. to Kn.
17. K. to R.
18. K. to Kn.
19. K. to R.
20. K. to Kn.
21. K. to R.
22. Q. Kn. to K. Kn. 5th.
23. B. to K. B. 4th.
24. K. to his Kn.
25. K. Kn. takes R.
26. K. to R.
27. Q. Kn. P. 2.
28. Q. takes B.
29. Kn. to K. 6th.
30. Q. P. takes Kn.
31. Q. P. 1.
32. Q. to K. Kn.
33. K. takes Q.
34. Q. B. P. takes P.
35. K. to B.
36. K. to his 2d.
37. K. P. to Q.
38. Q. R. P. 1.

Game lost.

*Automaton.*

- K. Kn. to K. B. 5th.
- K. Kn. takes K. B.
- K. R. takes K. R. checking.
- Q. B. P. 1.
- Q. to her Kn. 3d. checking.
- K. Kn. checks at B. 7th.
- Kn. takes K. Kn. P.
- checking.
- Kn. to K. B. 7th. checking.
- Kn. takes K. P. checking.
- Kn. to K. B. 7th. checking.
- Kn. to Q. 6th. checking.
- K. P. 1.
- R. to K. B.
- K. Kn. checks at K. B. 7th.
- R. takes B.
- K. Kn. checks at K. R. 6th.
- K. Kn. takes Kn. at its 4th.
- B. takes R.
- Q. to K. B. 7th.
- Kn. takes Kn.
- Kn. to Q. B. 2d.
- K. P. 1.
- Q. takes Q. checking.
- Q. P. 1.
- Q. B. P. takes P.
- K. to B. 2d.
- Q. P. 1.
- K. takes P.
- Kn. to Q. 4th.

## GAME XLVII.

Mr. L \* \* \* x.

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 1.
3. Q. B. to K. 3d.
4. Q. Kn. to Q. 2d.
5. K. P. takes P.
6. Q. to K. B. 3d.
7. K. R. P. 1.
8. K. castles.
9. R. to K.
10. Q. to K. Kn. 3d.
11. Q. to K. R. 2d.
12. Q. B. to K. R. 6th.
13. Q. Kn. to K. 4th.
14. K. Kn. P. 2.
15. Q. B. to Q. 2d.
16. K. to Q. Kn.
17. K. B. to his Kn. 2d.
18. K. R. P. 1.
19. K. Ka. P. 1.
20. K. B. to its 3d.
21. Q. to K. Kn. 2d.
22. K. R. P. 1.
23. K. B. takes P.
24. K. R. takes K. Kn.
25. K. Kn. to his B. 3d.
26. K. R. to its 6th.
27. Q. Kn. P. 1.
28. Q. to K. R.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- K. P. takes P.
- K. Kn. to B. 3d.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. B. to K. 2d.
- K. castles.
- K. Kn. to K. R. 4th.
- Q. P. 1.
- K. R. takes P.
- K. R. to his B. 2d.
- K. Kn. to its 2d.
- Q. B. to K. 3d.
- Q. B. to Q. 4th.
- K. Kn. to K. 3d.
- Q. R. P. 2.
- K. Kn. to its 2d.
- Q. to her 2d.
- Q. R. to Q.
- K. Kn. P. takes P.
- K. Kn. takes K. B.
- K. R. to his Kn. 2d.
- Q. B. to K. B. 2d.
- Q. to her 4th.
- Q. R. P. 1.
- Q. B. to K. Kn. 3d.

*Red.*

29. K. Kn. to his R. 4th.
30. K. Kn. takes Q. B.
31. Q. to K. R. 2d.
32. Q. B. P. takes P.
33. Q. R. to K. R.
34. Q. to K. 2d.
35. Q. R. to K. B.
36. Kn. checks at K. B. 6th.
37. P. takes B.
38. Q. to K. Kn. 4th.
39. K. R. takes Kn. checking.
40. Q. takes P. checking.
41. B. to K. R. 6th.
42. B. checks at K. Kn. 7th.
43. P. takes R. checking.
44. R. to K.
45. R. takes R.
46. Q. to K. 4th.
47. P. takes Q.
48. K. to Q. B. 2d.
49. K. to Q. 3d.
50. Q. R. P. 1.
51. Q. R. P. 1.
52. Q. Kn. P. 1.
53. K. takes P.
54. K. to Q. B. 3d.
55. K. takes P.
56. K. to his B. 3d.

*Automaton.*

- Kn. to K. 4th.
- Kn. takes K. Kn.
- Q. R. P. takes P.
- Q. to K. B. 4th.
- Kn. to K. B.
- Kn. to K. Kn. 3d.
- Q. to her 4th.
- B. takes Kn.
- K. R. to his B. 2d.
- Q. to her 2d.
- P. takes R.
- K. to his R.
- Q. R. to K. Kn.
- Q. R. takes B.
- K. to his Kn.
- R. to K. 2d.
- Q. takes R.
- Q. takes Q.
- K. takes P.
- K. to his B. 3d.
- K. to his 4th.
- Q. Kn. P. 1.
- K. to his B. 5th.
- Q. B. P. takes P.
- Q. B. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- K. takes P.
- K. to Q. 4th.

A Drawn Game.



# GAME XLVIII.

Mr. H \* \* \* \* D.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. K. B. to Q. B. 4th.
3. Q. Kn. to B. 3d.
4. K. P. takes Q. P.
5. K. B. to Q. Kn. 3d.
6. Q. P. 2.
7. K. B. to Q. R. 4th.
8. Q. Kn. to its 5th.
9. Q. Kn. to Q. B. 3d.
10. K. B. takes Q. Kn.
11. Q. Kn. to K. 2d.
12. B. to K. 3d.
13. K. Kn. to R. 3d.
14. Q. P. takes K. P.
15. K. Kn. P. takes Q. B.
16. Q. B. P. 1.
17. Kn. to K. Kn. 3d.
18. K. R. P. takes Kn.
19. K. R. to K. B.
20. Q. to K. 2d.
21. K. castles.
22. Q. R. to Q. 3d.
23. Q. to Q. B. 2d.
24. Q. R. takes B.
25. K. takes Q.

Game lost.

## *Automaton.*

- K. P. 1.
- Q. B. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. takes P.
- K. Kn. to B. 3d.
- Q. Kn. to B. 3d.
- K. B. to Q. 3d.
- K. B. to Q. Kn.
- K. castles.
- Q. Kn. P. takes K. B.
- Kn. to K. 5th.
- Q. R. P. 2.
- K. P. 1.
- Q. B. takes K. Kn.
- B. takes K. P.
- Q. to K. R. 5th.
- Kn. takes Kn.
- Q. to K. 5th.
- B. takes K. Kn. P.
- B. to K. B. 5th.
- Q. R. to K.
- Q. B. P. 1.
- B. takes B. checking.
- Q. takes Q. checking.
- Q. R. takes Q. R.

# GAME XLIX.

Mr. B \* \* \* \* \*

*Red.*

1. K. P. 2.
2. Q. P. 2.
3. K. Kn. to B. 3d.
4. K. P. 1.
5. Q. B. P. 1.
6. K. B. to Q. Kn. 5th.
7. K. B. takes Q. Kn.
8. K. castles.
9. Q. B. P. takes P.
10. Q. Kn. to B. 3d.
11. K. Kn. takes P.
12. Q. to her 3d.
13. Q. R. to Q. Kn.
14. K. B. P. 2.
15. K. to R.
16. K. R. P. 1.
17. K. Kn. to B. 3d.
18. Q. Kn. to K. 2d.
19. Q. to her square.
20. Q. to K.
21. K. Kn. P. 2.
22. K. Kn. P. takes Kn.
23. P. to K. B. 6th.
24. K. to his Kn. 2d.
25. Q. to K. R. 4th.
26. Q. takes K. B.
27. K. R. P. 1.
28. K. R. P. 1.
29. K. to Kn. 3d.
30. Q. takes Q.
31. K. takes B.

Game lost.

*Automaton.*

- K. P. 1.
- K. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. P. 2.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her Kn. 3d.
- Q. Kn. P. takes B.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. B. P. 1.
- Q. B. P. takes Q. P.
- Q. B. to Q. 2d.
- Q. R. P. 1.
- K. B. to K. Kn. 2d.
- K. Kn. to R. 3d.
- K. castles with his R.
- Q. to her square.
- Kn. to K. B. 4th.
- Q. B. to Q. Kn. 4th.
- Q. B. takes Q. Kn.
- Q. B. takes K. R.
- Q. B. to Q. 6th.
- Q. B. takes R.
- Q. B. to K. 5th.
- K. B. to K. R. 3d.
- K. B. takes K. B. P.
- Q. to her R. 4th.
- Q. to K. 8.
- Q. to K. 7th. checking.
- Q. takes Kn. checking.
- B. takes Q.
- K. Kn. P. takes K. R. P.

# GAME L.

Mr. L \* \* \* x.

## *Red.*

1. K. P. 2.
2. K. B. to Q. B. 4th.
3. K. B. to Q. Kn. 3d.
4. Q. B. P. 1.
5. K. Kn. to his B. 3d.
6. Q. P. 1.
7. Q. B. to K. 8d.
8. Q. Kn. to Q. 2d.
9. K. P. 1.
10. K. B. to Q. B. 2d.
11. K. Kn. to its 5th.
12. Q. Kn. to K. B. 3d.
13. Q. Kn. takes Q. Kn.
14. Q. P. 1.
15. K. R. P. 2.
16. K. Kn. P. 2.
17. K. B. P. takes Kn.
18. K. B. to Q. 3d.
19. K. to Q. 2d.
20. K. takes B.
21. K. to Q. B. 2d.

Game lost.

## *Automaton.*

- K. Kn. P. 1.
- K. P. 1.
- Q. B. P. 2.
- K. B. to his Kn. 2d.
- K. Kn. to K. 2d.
- K. castles.
- Q. Kn. P. 1.
- Q. P. 2.
- Q. B. to Q. R. 3d.
- Q. Kn. to B. 3d.
- Q. to her 2d.
- Q. Kn. takes K. P.
- K. B. takes Q. Kn.
- K. B. to Q. 3d.
- Kn. to K. B. 4th.
- Kn. takes Q. B.
- Q. B. P. takes Q. P.
- K. B. to K. Kn. 6th.
- checking.
- Q. B. takes B.
- Q. checks at her Kn. 4th.
- K. R. to K. B. 7th.
- checking.

---

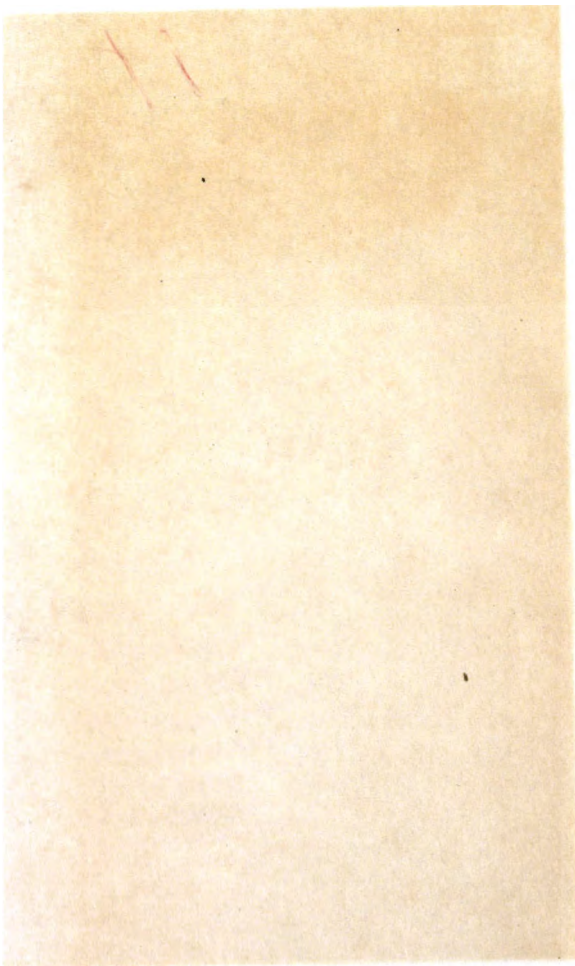
W. Pople, Printer, 57, Chancery Lane.











This book should be returned  
the Library on or before the last date  
stamped below.

A fine of five cents a day is incurred  
by retaining it beyond the specified  
time.

Please return promptly.

~~JAN 24 '62~~

